

# ÉVIDEMMENT !?

Un jeu de Jay Bucciarelli



## Matériel

200 cartes Question  
16 cartes Vote  
1 carte Départage

**VOTEZ** en secret, **MENTEZ** si vous êtes en minorité pour ne pas vous faire éliminer !

## Présentation

Certaines choses vous semblent « évidentes » ? C'est ce qu'on va voir ! Une carte va vous demander de faire un choix entre deux propositions. Chaque joueur va voter en secret pour son option préférée. Ensuite, regardez combien de votes chaque proposition a reçus. Il y aura une option **votée en majorité** et une autre en **minorité**.

L'objectif des minoritaires ? **Mentir, ne pas se faire repérer et éliminer un joueur de l'autre camp.**

L'objectif de l'équipe majoritaire ? **Repérer tous les minoritaires et les éliminer.**

Réussirez-vous à démasquer ceux qui ne pensent pas comme vous ?

## Mise en place

### 1. Désignez le maître du jeu :

Cette personne prend la carte Départage.



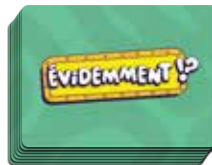
### 2. Distribuez les cartes Vote :

Donnez 2 cartes Vote (1 blanche et 1 violette) à chaque joueur, y compris au maître du jeu.



### 3. Préparez les questions :

Mélangez les cartes Question et empilez-les face cachée.



# Déroulement de la partie

## 1. Question

Révélez la première carte Question du paquet. Chaque carte Question comporte 2 choix : un sur fond blanc et un sur fond violet, et parfois un intitulé jaune. Le maître du jeu lit la carte à voix haute.

**Remarque :** À cette étape, si vous avez du mal à comprendre une carte, n'hésitez pas à en révéler une autre à la place.



## 2. Vote

C'est le moment de voter pour votre choix préféré. Tout le monde (y compris le maître du jeu) choisit secrètement une de ses cartes Vote, en fonction de son option préférée, et la place face cachée près de la carte Question.



## 3. Révélation des votes

Une fois que tout le monde a voté, le maître du jeu mélange les cartes Vote et les révèle une par une. Il place les cartes Vote blanches du côté blanc de la carte Question et les cartes Vote violettes du côté violet. Le côté ayant le plus de cartes est le choix **majoritaire**, tandis que l'autre est le choix **minoritaire**.



Majorité

Minorité



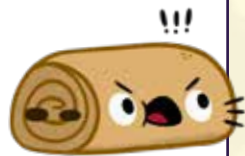
## Exception n° 1 : Égalité

Si le vote aboutit à une égalité, le maître du jeu place sa carte Départage du même côté que sa carte Vote pour mettre fin à l'égalité. Le côté choisi devient le choix **majoritaire**.



## Exception n° 2 : Unanimité

Si tout le monde a voté pour la même réponse, félicitations ! Vous êtes sur la même longueur d'onde et vous remportez la partie ensemble.



**RAPPEL : Si vous avez choisi l'option qui se révèle être MINORITAIRE, vous devez MENTIR et faire croire aux autres que vous avez voté pour l'option MAJORITAIRE.**

## 4. Débat

Après le vote, les joueurs se lancent dans un débat enflammé. Vous pouvez vous juger mutuellement et lancer des accusations farfelues à l'encontre des autres joueurs. Rappelez-vous que si vous avez voté pour le choix **minoritaire**, vous devez **mentir pour tromper les autres**.

Mais surtout, gardez à l'esprit que **ce n'est qu'un jeu** et que le but est de s'amuser. Ne vous vexez pas, ne vous fâchez pas : rigolez ensemble !



## 5. Élimination

Après avoir débattu, **les joueurs doivent tenter d'éliminer un joueur du camp adverse** (majorité ou minorité). Lorsque vous savez qui vous souhaitez éliminer, levez la main. Les autres peuvent continuer à débattre, mais doivent s'arrêter dès que la moitié des joueurs a levé la main.

Pour procéder à l'élimination, le maître du jeu compte jusqu'à 3, puis tous les joueurs pointent du doigt la personne de leur choix. Celle qui est visée par le plus grand nombre est alors éliminée.

En cas d'égalité, c'est le maître du jeu qui départage les joueurs ex aequo et choisit qui est éliminé.

La personne éliminée reprend sa carte Vote depuis le centre de la table pour révéler pour quel choix elle avait voté. Elle peut continuer de participer aux discussions, mais ne peut plus désigner une autre personne à éliminer. Si son camp gagne, elle gagne aussi !

## 6. Détermination du camp gagnant

- Si la personne éliminée appartenait à la **majorité**, le camp **minoritaire a gagné** !
- Si elle appartenait au camp **minoritaire** :
  - Soit il reste des minoritaires parmi vous, et dans ce cas vous reprenez à l'étape des débats et tentez à nouveau d'éliminer un joueur, et ce tant que tous les minoritaires ne sont pas éliminés ou jusqu'à ce qu'un joueur de la majorité soit éliminé,
  - Soit la personne éliminée était la seule minoritaire restante, auquel cas le **camp majoritaire a gagné**.

## Fin de la partie

Une partie ne dure que le temps d'une question, mais rien ne vous empêche d'enchaîner plusieurs cartes !

## Conseils pour un max de fun !

**Conseil n° 1 :** Répondez sincèrement à la carte Question ! Gardez vos mensonges pour la phase de débat.

**Conseil n° 2 :** Si votre groupe a du mal à passer à la phase d'élimination, le maître du jeu peut prendre l'initiative en levant la main et en demandant aux autres de faire de même.

**Conseil n° 3 :** Si vous jouez avec des joueurs d'âges différents, veillez à ce que le maître du jeu choisisse des cartes Question adaptées à tout le monde.

**Conseil n° 4 :** Cette boîte pèse un peu plus lourd qu'elle ne le devrait...

## Crédits

**Création du jeu :** Jay Bucciarelli

**Illustrations :** Blake Stevenson (@jetpacksandrollerskates)

**Développement :** Jacob Way et Joe « Muzzy » Brogno

**Rédaction des questions :** Heather DenBleyker, Matt Fantastic, Jacob Way, Phillip Gleason, Beth Erikson, Jay Bucciarelli, Grant Lyon, Scott Jasper, Rob DenBleyker, Bella Dean

**Rédaction des règles :** Steven Kimball

**Publication :** Jacob Way

**Production :** Steven Kimball

**Direction artistique :** Joe « Muzzy » Brogno

**Conception graphique :** Joe « Muzzy » Brogno et Jason Harris

**IELLO pour la version française**

**Gestion de projet :**

Marie-Laure Faurite

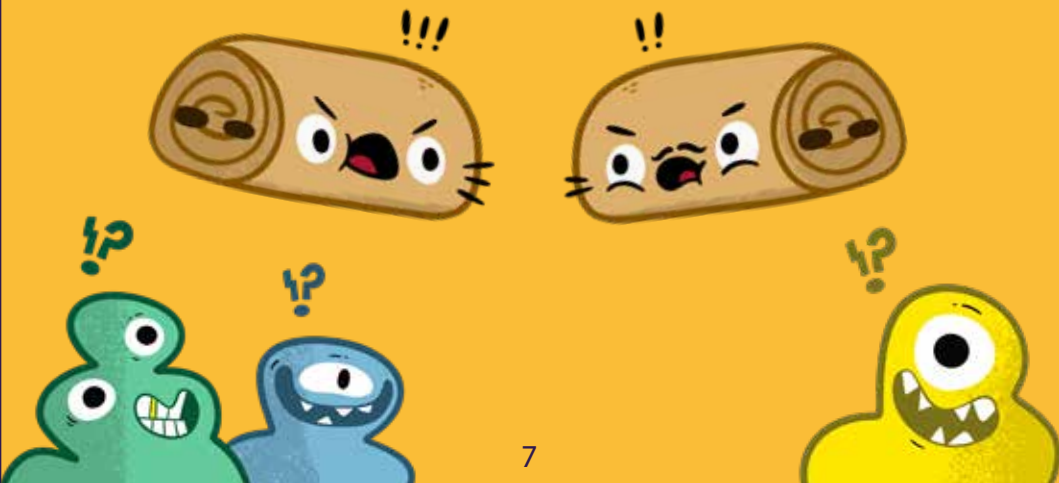
**Traduction :** Armande Bessire

**Relecture :** Robin Leplumey

**Graphisme :** Charlie Metz

© Friendly Skeleton

© IELLO SAS



**1** Révélez une carte Question

**2** **VOTEZ** en secret

**3**

Mélangez les cartes Vote, révélez-les et placez-les de part et d'autre de la carte Question

**Camp MINORITAIRE :**  
**MENTEZ!**

**Camp MAJORITAIRE :**  
Démasquez les minoritaires!

Choix minoritaire

Choix majoritaire

**4** Débattez entre vous

Puis levez la main quand vous savez qui vous souhaitez éliminer.

**5**

Éliminez un joueur

3, 2, 1... pointez quelqu'un du doigt. Éliminez la personne désignée par la majorité.

**6**

Déterminez quel camp a gagné

Oui  
Le joueur éliminé avait voté pour le choix **MINORITAIRE**

Le joueur éliminé avait voté pour le choix **MAJORITAIRE**

Reste-t-il des votes **MINORITAIRE** ?

Non

**Le camp majoritaire GAGNE!**

**Le camp minoritaire GAGNE!**