

PLANTE BATAILLE

JOUER AVEC 2 BOÎTES

Avec deux boîtes de PLANTE BATAILLE, jouez jusqu'à 12 joueurs en mode Chacun pour soi ou avec un coéquipier en mode Équipe !

Yukihito Morikawa
Ken Wong



CHACUN POUR SOI

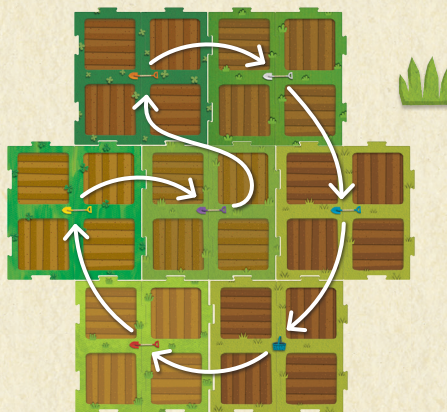


Plante Bataille est déjà un jeu « chacun pour soi », mais il ne permet de jouer que jusqu'à 6 joueurs. À plus de 6 joueurs, les étapes de mise en place et de calcul des scores diffèrent légèrement des règles de base : les changements sont indiqués ci-dessous. Les étapes inchangées ne sont pas rappelées ici.

- Vous pouvez installer plusieurs plateaux identiques lors de la mise en place (qu'importe leur couleur ou face). Cela n'a pas d'importance tant que vous vous rappelez bien duquel vous êtes propriétaire tout au long de la partie.
- Placez-vous autour de la table de sorte que l'ordre des joueurs corresponde à l'ordre des plateaux indiqués sur les schémas (selon les flèches).
- À la fin de la partie, pour chaque type de Légume, le joueur qui a le plus de jetons gagne 5 points, et le second joueur qui en a le plus gagne 3 points. En cas d'égalité pour une des places, les joueurs à égalité ne gagnent pas les points en question.

Par exemple, les 5 points pourraient ne pas être attribués (avec 2 joueurs en tête et à égalité) alors que les 3 points le seraient (1 joueur seul juste derrière).

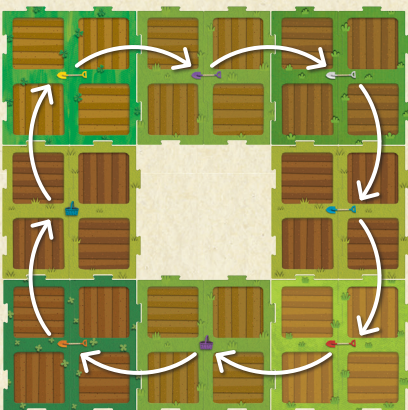
7 JOUEURS



2 Mélangez les 120 cartes, puis remettez-en 15 dans la boîte sans les regarder. Ensuite, distribuez-en 4 à chaque joueur. Formez une pioche face cachée avec les cartes restantes.

3 Placez les 30 jetons Légume sur le bord de la table pour constituer la réserve.

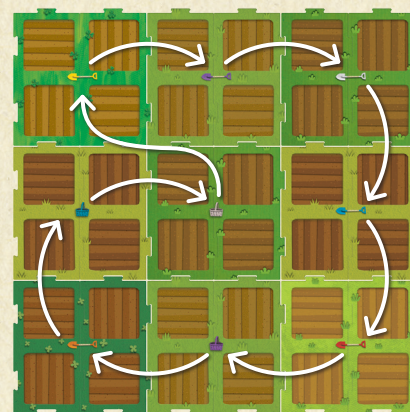
8 JOUEURS



2 Mélangez les 120 cartes, puis remettez-en 16 dans la boîte sans les regarder. Ensuite, distribuez-en 4 à chaque joueur. Formez une pioche face cachée avec les cartes restantes.

3 Placez les 30 jetons Légume sur le bord de la table pour constituer la réserve.

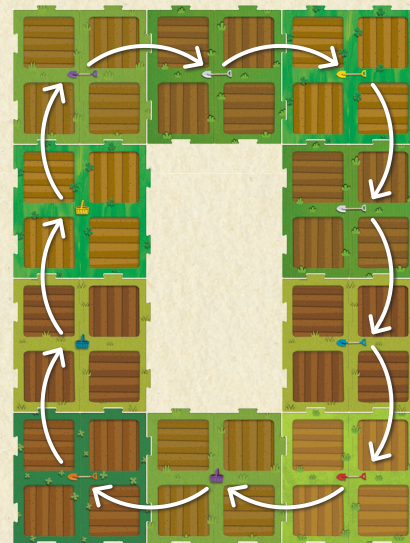
9 JOUEURS



2 Mélangez les 120 cartes, puis remettez-en 12 dans la boîte sans les regarder. Ensuite, distribuez-en 4 à chaque joueur. Formez une pioche face cachée avec les cartes restantes.

3 Placez les 30 jetons Légume sur le bord de la table pour constituer la réserve.

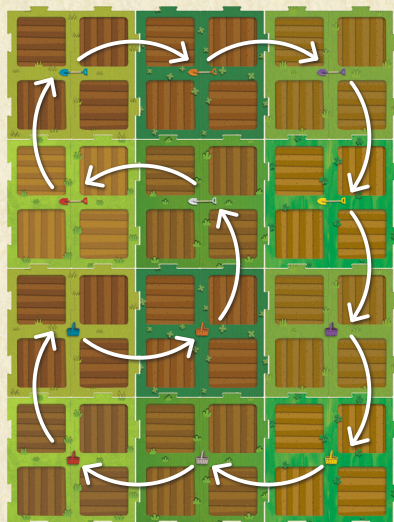
10 JOUEURS



2 Mélangez les 120 cartes, puis remettez-en 20 dans la boîte sans les regarder. Ensuite, distribuez-en 4 à chaque joueur. Formez une pioche face cachée avec les cartes restantes.

3 Placez les 30 jetons Légume sur le bord de la table pour constituer la réserve.

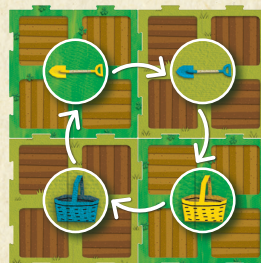
12 JOUEURS



2 Mélangez les 120 cartes. Ensuite, **distribuez-en 4 à chaque joueur**. Formez une pioche face cachée avec les cartes restantes.

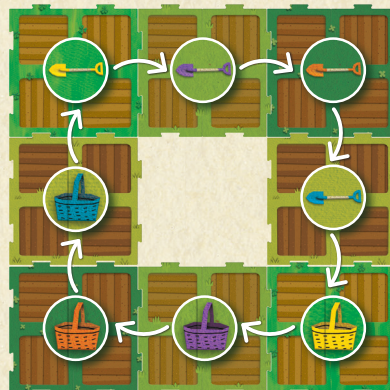
3 Placez les 30 jetons Légume sur le bord de la table pour constituer la réserve.

2 CONTRE 2

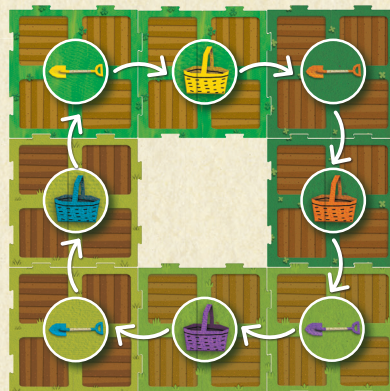


Suivez la mise en place décrite dans le feuillet de règles : jouez avec les **60 cartes** et les **15 jetons Légume** d'une seule boîte.

2 CONTRE 2 CONTRE 2 CONTRE 2



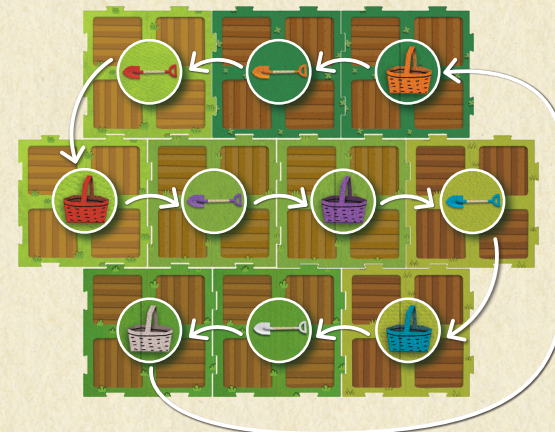
OU



2 Mélangez les 120 cartes, puis **remettez-en 16 dans la boîte** sans les regarder. Ensuite, **distribuez-en 4 à chaque joueur**. Formez une pioche face cachée avec les cartes restantes.

3 Placez les 30 jetons Légume sur le bord de la table pour constituer la réserve.

2 CONTRE 2 CONTRE 2 CONTRE 2 CONTRE 2



2 Mélangez les 120 cartes, puis **remettez-en 20 dans la boîte** sans les regarder. Ensuite, **distribuez-en 4 à chaque joueur**. Formez une pioche face cachée avec les cartes restantes.

3 Placez les 30 jetons Légume sur le bord de la table pour constituer la réserve.

JOUER EN ÉQUIPE



Le jeu en équipe permet de prévoir plusieurs coups à l'avance avec votre coéquipier, rendant le jeu plus stratégique. Mais vous êtes aussi deux fois plus nombreux. Dans ces conditions, aucune stratégie ne peut tenir longtemps... Sauf la vôtre, bien sûr ! Afin de conserver un certain équilibre, il n'est présenté ici que les configurations les plus stables.

- Placez-vous autour de la table de sorte que l'ordre des joueurs corresponde à l'ordre des plateaux indiqués sur les schémas (selon les flèches).
- À la fin de la partie, **calculez le score de chaque équipe, et non de chaque joueur** : regroupez les cartes récoltées et les jetons Légumes de chaque coéquipier avant de compter. L'équipe qui a le plus de points remporte la partie ! En cas d'égalité, les équipes en tête se partagent la victoire.
- Le calcul de score de fin de partie est identique à celui du jeu de base (contrairement à celui de la version CHACUN POUR SOI).

RANGER LE JEU (TRIER LES CARTES)



Voici la répartition des cartes présentes dans une seule boîte :

x1	x4	x6	x4	x2
x1	x4	x6	x4	x2
x1	x4	x6	x4	x2
x3	x3	x3		