

## MODE SOLO - GÉNIAL

L'objectif du mode solo est **d'avoir, en fin de partie, le plus de points possible avec votre marqueur le moins avancé** sur la piste de score.

Toutes les règles du jeu standard s'appliquent, à l'exception des points décrits ci-dessous :

### Mise en place

Préparez une piste de score double en plaçant 2 pistes de score côte à côte (voir visuel au verso). Pour chaque ligne, placez le marqueur coloré correspondant sur la case de départ (0) de la piste de gauche. Vous ne piochez pas 6 tuiles au début de la partie.

### Déroulement du jeu

Vous ne pouvez utiliser que les cases les plus claires du plateau (comme dans le mode 2 joueurs). Piochez 1 seule tuile du sac, placez-la sur le plateau, puis comptez les points qu'elle vous rapporte. Piochez ensuite une autre tuile, et ainsi de suite.

Dès qu'un marqueur atteint ou dépasse la colonne 18 de la piste de gauche, placez-le sur la colonne 0 de la piste de droite. Tout point supplémentaire est perdu. Il n'y a **pas de tour bonus** dans le jeu solo.

### Fin de partie

Comme dans le mode standard, la partie prend fin lorsque vous ne pouvez plus placer de tuiles. Notez votre score et tentez de faire mieux la prochaine fois !

## Exemple

Ce tour-ci, votre marqueur vert avance de 2 cases et atteint la colonne 18 sur la piste de gauche. Vous le déplacez donc directement sur la colonne 0 de la piste de droite, en face. Vous marquez également 4 points avec votre marqueur jaune, qui atteint la colonne 18. Déplacez le marqueur directement sur la colonne 0 de la piste de droite. Les points restants sont perdus. Piochez ensuite une nouvelle tuile du sac. Un nouveau tour commence.

