

MONSTER PACK - LUCHADOR -

Le *Monster Pack Luchador* est compatible avec les jeux de base *King of Tokyo* et *King of New York* ainsi que leurs extensions. Pour jouer avec *King of New York*, traitez toute mention à venir de Tokyo et Tokyo Bay comme étant Manhattan.

DESCRIPTION D'UNE CARTE CHALLENGE



CHALLENGES

Le *Monster Pack Luchador* introduit de nouveaux éléments de jeu : les **Masques** et les **cartes Challenge** ! Vous pouvez utiliser ces éléments même si vous jouez sans les cartes Évolution ou sans le Monstre Luchador.

Pendant la mise en place, chaque joueur reçoit un Masque qu'il attache à sa figurine de Monstre (voir exemple dans la partie


MASQUES

Mélangez les cartes Challenge et formez une pioche face cachée. Chaque joueur en pioche ensuite une, qu'il regarde secrètement et conserve devant lui également face cachée.

Pendant la partie, **lorsqu'un Monstre décide de rester dans Tokyo**, le Monstre attaquant peut initier un Challenge.

À 5 ou 6 joueurs, un Challenge ne peut avoir lieu que si les deux Monstres (l'un dans Tokyo et l'autre dans Tokyo Bay) décident de rester. Le Monstre attaquant choisit lequel des deux il souhaite challenger. Le Monstre attaquant devient alors le **Challenger** et celui qu'il a choisi d'affronter le **Champion**. Appliquez ensuite les règles suivantes, dans l'ordre :

1. Les 2 joueurs jouent, face cachée, la carte Challenge placée devant eux.
2. Le Challenger peut **demandeur de l'aide**. Ensuite, le Champion peut à son tour demander de l'aide.

Demander de l'aide : Lorsqu'un joueur demande de l'aide, tout autre joueur non impliqué dans le Challenge peut se porter volontaire. Le joueur ayant demandé de l'aide choisit ensuite l'un des volontaires pour qu'il le rejoigne dans le Challenge en tant qu'**Allié**. Il peut aussi refuser l'aide qu'on lui propose. Chaque joueur ne peut avoir qu'un seul Allié par Challenge. L'Allié joue alors sa carte Challenge devant lui, face cachée. La valeur de Force bonus de sa carte (indiquée par un «  ») sera ajoutée à la valeur de Force à la prochaine étape.

3. **Challenge :** Le Challenger et le Champion comptent jusqu'à 3 et choisissent simultanément entre révéler leur carte Challenge **ou** la laisser face cachée.
 - **Si les 2 joueurs révèlent leur carte :** La carte de leur Allié respectif (s'il y en a) est aussi révélée et positionnée à gauche de leur carte Challenge révélée comme ceci :



« Old School Suplex » a une valeur de Force de **5(2+3)**

Le Challenger et le Champion additionnent chacun leur valeur de Force à celle de leur Allié (s'il y en a). Le joueur totalisant la valeur la plus élevée est déclaré vainqueur. Le joueur ayant perdu le Challenge doit donner l'un de ses Masques au vainqueur (s'il en a). S'il y a égalité, le Champion l'emporte.

- **Si un seul des 2 joueurs révèle sa carte :** Il est déclaré vainqueur. La carte de son Allié est également révélée. Le joueur ayant perdu le Challenge ne donne cependant pas de Masque au vainqueur.
 - **Si aucun des 2 joueurs ne révèle sa carte :** Rien ne se passe, il n'y a pas de vainqueur.
4. **Récompenses :** Le vainqueur du Challenge gagne la récompense inscrite sur sa carte Challenge. S'il avait un Allié, ce dernier gagne la récompense d'Alliés inscrite sur sa carte. Si le Challenger

sort vainqueur de l'affrontement, **il entre dans Tokyo/Tokyo Bay : le Champion doit quitter son emplacement.**

- 5. Entretien :** Tous les joueurs impliqués dans le Challenge, qu'ils aient révélé leur carte ou non, défaussent leur carte Challenge et en piochent une nouvelle. Si la pioche de cartes Challenge est vide, mélangez la défausse afin de former une nouvelle pioche.



Exemple de Masque attaché à un Monstre

MASQUES

Chaque joueur commence la partie avec un Masque attaché à son Monstre.

À chaque fois que vous gagnez un Masque, vous devez soit l'attacher à votre figurine cartonnée (si vous n'en avez plus), soit le placer à côté de votre fiche de Monstre : le Masque est alors considéré comme étant dans votre Collection. Chaque Masque de votre Collection vaut 2★.

Si vous devez perdre un Masque, donnez d'abord ceux de votre Collection.

Si vous n'en avez plus (ni sur votre figurine ni dans votre Collection), vous perdez 2★ à la place.

Lorsque vous éliminez un Monstre, prenez tous ses Masques.



LES CARTES ÉVOLUTION

Les cartes Évolution permettent de jouer à **King of Tokyo** et **King of New York** avec des Monstres boostés ! Les Évolutions de Luchador fonctionnent comme celles présentes dans **King of Tokyo: Power Up!** et **King of New York: Power Up!'s Evolution cards**.

Ainsi, pour jouer avec les Évolutions de Luchador, vous aurez besoin de l'extension **Power Up!** Correspondant à votre jeu de base.



CONTENU

- 1 fiche de Monstre Luchador
- 1 figurine cartonnée + 1 porte-figurine
- 18 cartes Challenge
- 6 Masques + 6 attaches de Masque
- 8 cartes Évolution pour King of Tokyo
- 8 cartes Évolution pour King of New York
- 1 feuillet de règles
- 1 jeton Luchador

CRÉDITS

Auteur : Richard Garfield

Chefs de projet : Max-Tobias Walter & Florent Baudry

Illustrations : Régis Torres

Graphisme : Vincent Mougenot

Relecture : Maëva Debieu Rosas

Packager d'origine : Origames

© 2024 IELLO SAS. Tous droits réservés.

IELLO - 9, avenue des Érables, lot 31,
54180 Heillecourt, France.
iello.fr

Fabriqué à Jiaxing, Chine, par Whatz Games.

iello