

# Saint-Valentin

## Scénario solo



Abhh, l'amour ! Il est partout, il nous entoure... Il flotte au milieu des nuages, il baigne dans la rosée du matin, il se faufile dans les souterrains...

Qu'avez-vous préparé pour votre moitié en vue de la Saint-Valentin ?

Allez-vous l'emmener en voyage pour percer les secrets du Nil ? Lui préparer un buffet de poissons frais ? Lui offrir un petit terrain fertile niché dans les Highlands ? Regarder ensemble une série Rome-antique ? Lui faire la surprise d'une arme couverte du sang de ses ennemis ?

... Pas facile de trouver LE cadeau qui lui conviendra.

### MODIFICATIONS DE MISE EN PLACE :

Suivez les règles habituelles, mais appliquez les changements suivants :

1. Utilisez 2 plateaux Progrès au choix ainsi que le plateau imprimé ci-contre.
2. Ne formez pas de paquet Événement : rangez les cartes Événement dans la boîte, vous ne les utiliserez pas pour ce scénario.
3. Prenez les cartes suivantes : **DÉLICIEUX POISSON** (↑053), **DEMANDE INCONGRUE** (↑108) et **AMOUR A SENS UNIQUE** (↑130), puis placez-les face visible au-dessus du plateau Surface, pour former la zone **HISTOIRE D'AMOUR**.

### MODIFICATIONS DES RÈGLES :

1. À chaque manche, après avoir résolu les effets de vos cartes et de votre plateau Surface, choisissez l'une des cartes présentes dans la zone **HISTOIRE D'AMOUR** et résolvez son effet comme si elle se trouvait dans votre mine.
2. Vous avez un nouvel effet sur la piste Progrès : « Placez 1 carte dans la zone **HISTOIRE D'AMOUR** ». Quand vous le résolvez, choisissez n'importe quelle carte de votre main et placez-la dans la zone **HISTOIRE D'AMOUR**. Cette action est gratuite.



Activez les effets de jusqu'à 3 cartes de votre choix dans la zone **HISTOIRE D'AMOUR** (dans n'importe quel ordre).



Gagnez 3

Placez 1 carte dans la zone **HISTOIRE D'AMOUR**.

Gagnez 4

Placez 1 carte dans la zone **HISTOIRE D'AMOUR**.

Piochez 1 et 1 .

Gagnez 2

Gagnez 2

Placez 1 carte dans la zone **HISTOIRE D'AMOUR**.

Piochez 1 et 1 .

### CONDITIONS DE VICTOIRE :

Gagnez autant de que possible. À la fin de la partie, faites la somme de vos selon les règles habituelles, puis suivez les étapes ci-dessous :



Score	Grade
<56	Cucul la praline
56-70	Cœur d'artichaut
71-85	Fidèle romantique
86-100	Ivre d'amour
>100	Âme sœur

- Perdez 3 pour chaque carte ayant 2 cartes adjacentes (ou plus) de la même faction qu'elle.
- Gagnez 3 pour chaque carte ayant exactement 1 carte adjacente de la même faction qu'elle.

Après avoir obtenu votre score final, comparez-le au tableau ci-contre pour savoir quel genre de partenaire vous êtes !



**Exemple :** Ici, pour chacune des cartes **A**, **B**, **D**, **G**, **H**, et **I**, vous **gagnez 3** , car elles ont chacune exactement 1 carte adjacente de la même faction qu'elles.

Pour chacune des cartes **C** et **E**, vous **perdez 3** , car elles ont chacune 2 cartes adjacentes de la même faction qu'elles.

La carte **F** ne vous fait pas perdre ni gagner de points, car elle n'a aucune carte adjacente de la même faction qu'elle.

