



RÈGLES UNMATCHED

Tournoi Officiel

1c1 | Elimination simple

01 RÈGLES DU JEU

Avant le début du tournoi, les organisateurs publieront un tableau indiquant les participants et le nombre de matchs à faire pour remporter le tournoi.

À leur arrivée, les joueurs se voient attribuer une place sur le tableau et associent leurs personnages.

02 FORMAT DU TOURNOI

Le tournoi Unmatched se déroule en mode élimination directe, où chaque joueur débute avec deux personnages et joue sur un plateau choisi aléatoirement, le matériel étant fourni par les organisateurs.

Les participants doivent utiliser des décors classiques arborant le logo IELLO dans la langue locale. En l'absence de version localisée, les versions anglaises de IELLO seront utilisées.

Un match équivaut à un affrontement entre joueurs. Lorsqu'un joueur remporte un match, le personnage utilisé est épuisé et retourné aux organisateurs. Il est donc crucial de sélectionner judicieusement ses personnages ! De plus, le vainqueur acquiert le contrôle de tous les personnages de son adversaire, y compris celui utilisé par ce dernier, et peut se défausser d'un maximum de 3 personnages. Les personnages conservés sont ensuite utilisés pour les matchs suivants. Les joueurs peuvent posséder plusieurs exemplaires du même personnage, mais les personnages éliminés doivent être rendus aux organisateurs. Enfin, le joueur perdant est éliminé du tournoi.

A. Avant un match, les joueurs voient le plateau sur lequel ils vont se battre et révèlent tous leurs personnages à leur adversaire.

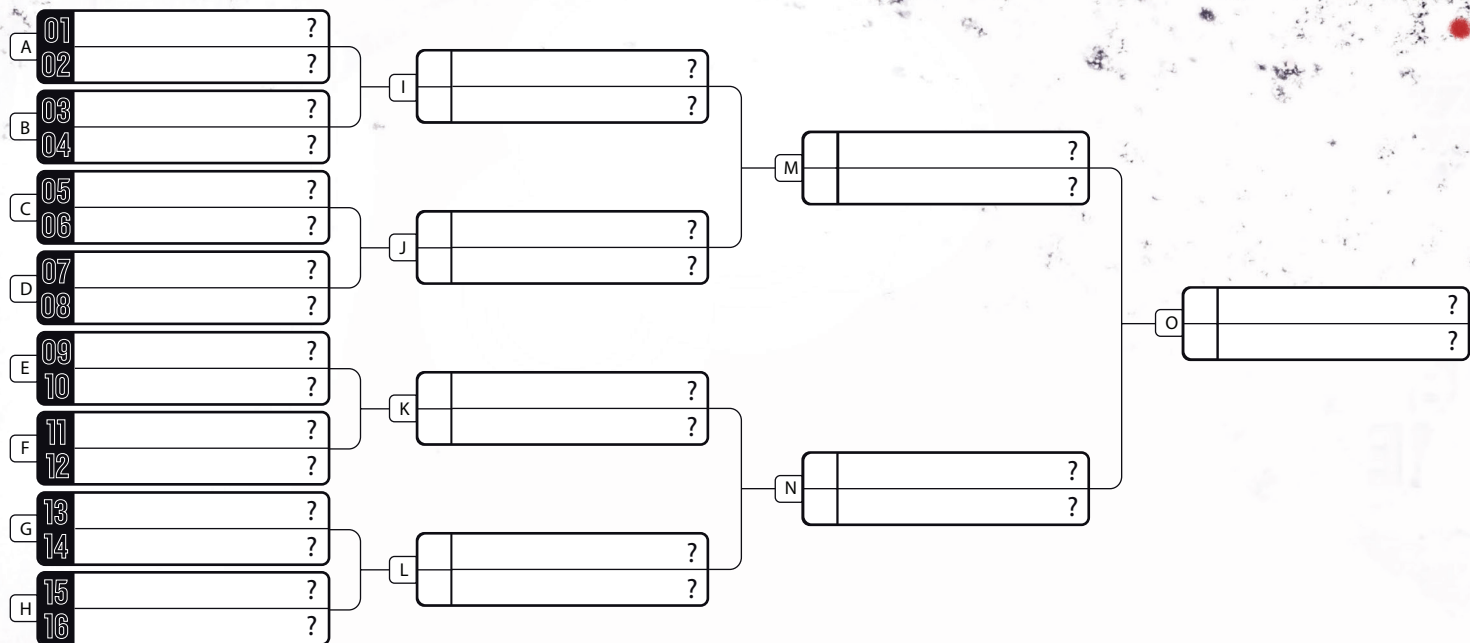
B. Les joueurs choisissent secrètement un personnage (en sélectionnant la carte du personnage qu'ils souhaitent jouer et en la plaçant face cachée), puis révèlent simultanément les personnages.

C. Si les deux joueurs ont choisi le même personnage, mettez de côté les personnages identiques et choisissez-en un différent. Répétez ce processus jusqu'à ce que les personnages ne soient plus identiques.

D. Si les joueurs sélectionnent des personnages identiques, ils reprennent leurs personnages, puis lancent une pièce de monnaie. Le gagnant du lancer de pièce révèle aléatoirement l'un de ses personnages, ou choisit de reporter. Le joueur suivant révèle aléatoirement l'un de ses personnages. S'il est identique, ils révèlent leur prochain personnage.

E. Lancez une pièce pour déterminer le premier joueur, le gagnant du lancer de pièce peut choisir de reporter.

F. Les joueurs peuvent effectuer une seule remise complète en mélangeant leur main dans leur deck et en piochant 5 nouvelles cartes.



(EXEMPLE D'UN TOURNOI DE 16 JOUEURS)

03 DURÉE DU TOURNOI

La durée du tournoi est à la seule discrétion des organisateurs. Tant que les manches sont jouées de manière consécutive, elles peuvent être réparties par heures, jours ou semaines. Les organisateurs peuvent fixer une limite de temps pour les manches. Cela doit être annoncé à tous les participants avant le début du tournoi. Si le jeu n'est pas terminé lorsque le temps est écoulé, les joueurs terminent leur tour pour que chacun ait joué le même nombre de fois. Ensuite, si le match n'est toujours pas terminé, le joueur ayant le ratio le plus élevé de points de vie restants (héros et acolyte combinés) par rapport aux points de vie initiaux remporte le match. En cas d'égalité, le gagnant est déterminé de manière aléatoire.

04 L'ESPRIT SPORTIF

Tout litige concernant les règles entre les joueurs doit être porté à l'attention des organisateurs, qui le résoudront. La décision des organisateurs est définitive. Il appartient aux organisateurs du tournoi de disqualifier tout joueur ne respectant pas les normes de jeu équitable et d'esprit sportif.

QUE LE COMBAT COMMENCE !



RESTORATION
GAMES™



© 2019 Restoration Games, LLC. Les éléments suivants sont des marques déposées de Restoration Games, LLC : Restoration Games, le logo Restoration Games, Unmatched, le logo Unmatched, la phrase « In Battle There Are No Equals » et l'habillage de marque associé.
© 2020-2024 IELLO SAS pour la version française. La phrase « Battez-vous à armes inégales » est utilisée avec autorisation.