

Le Château Blanc

MATÉRIEL

77 cartes

CARTES DE DÉPART

- › 6 cartes Action de départ (*jaunes*)



- › 9 cartes Ressource de départ (*orange*)



- › 3 cartes Décret (*blanches*)



CARTES CHÂTEAU

- › 15 cartes Intendant, 1^{er} niveau (*ocre*)



- › 12 cartes Diplomate, 2^e niveau (*indigo*)



- › 9 cartes Daimyo, 3^e niveau (*grises*)



CARTES JARDIN

- 5 cartes Jardin végétal



- 5 cartes Jardin minéral



CARTES AIDE DE JEU

- 4 cartes Aide de jeu



CARTES SOLO

- 9 cartes Solo
(3 noires, 3 blanches et 3 corail)



Tuiles et ressources

- 8 tuiles Terrain



- 15 tuiles Dé
(5 tuiles Dé noir, 5 tuiles Dé blanc et 5 tuiles Dé corail)



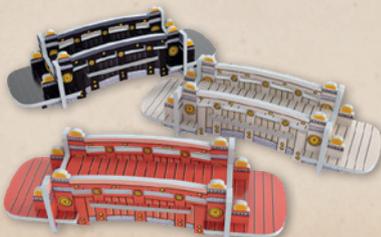
- 24 pièces de valeur 1
et 8 pièces de valeur 5



- 20 sceaux Daimyo



- 3 ponts
(noir, blanc et corail)



- 4 tuiles Points de clan
+40/+80



Plateaux

- 4 domaines personnels
ils représentent les possessions de votre clan et ses ressources.



- 1 plateau principal
il représente le château de Himeji avec sa cour, ses remparts, ses terrains d'entraînement et ses jardins.



Pions, marqueurs et jetons

- › 20 guerriers
(5 de chacune
des 4 couleurs)



- › 20 courtisans
(5 de chacune
des 4 couleurs)



- › 20 jardiniers
(5 de chacune
des 4 couleurs)



- › 12 cubes Ressource :
nourriture, fer et nacre



- › 4 marqueurs Héron
pour suivre l'ordre
du tour (de 4 couleurs
différentes)



- › 4 marqueurs Influence
pour la piste Passage
du temps (de 4 couleurs
différentes)



- › 1 marqueur Manche



- › 4 marqueurs Éventail
pour suivre les points
de clan (de 4 couleurs
différentes)



Dés

- › 15 dés
(5 noirs, 5 blancs et 5 corail)



Bonus exclusifs au Promo Pack

- › 1 tuile Terrain et 3 tuiles Dé de couleur
supplémentaires

