

## MISE EN PLACE :



Au début de la partie, positionnez votre engrenage ainsi.

- Mélangez vos 8 dents en or et constituez 4 paires face cachée.
- Mettez 1 paire de côté pour pouvoir utiliser votre carte *Travail d'équipe*.
- Placez les 3 paires restantes sur les emplacements des manches I, III et V de la rangée de cartes.
- Placez Rusty le singe sur l'emplacement de la manche III.



## Mécanicienne



## MONTER UNE DENT EN OR :

Au début des manches I, III et V, après avoir pioché vos cartes, révélez les 2 dents en or de la manche, choisissez-en 1, puis montez-la dans l'un des emplacements libres de votre engrenage.

*Travail d'équipe* permet d'ajouter à votre engrenage 1 dent en or (provenant de la paire laissée de côté).

## L'ENGRENAGE :

 Faites pivoter votre engrenage de 90° dans le sens horaire. Choisissez l'effet de l'une des 2 dents en argent situées sur le côté droit.

 Faites à nouveau pivoter votre engrenage de 90° dans le sens horaire. Si une dent en or se trouve désormais sur le côté droit, utilisez soit l'effet de cette dent en or, soit les effets des 2 dents en argent. Sinon, ne choisissez l'effet que de l'une des 2 dents en argent.



## RUSTY LE SINGE :

Gagnez Rusty au début de la manche III. Il s'utilise comme n'importe quel autre assistant.

## REMARQUES SUR LES CARTES DE DÉPART :



L'effet dépend du nombre de dents en or montées sur votre engrenage.

Si vous en avez monté 1, vous gagnez .

Si vous en avez monté 2, vous gagnez  OU .

Si vous en avez monté 3 ou 4, appliquez l'effet de votre choix parmi les trois ( inclus).

## NOUVEAUX SYMBOLES ET CONCEPTS :



Pour utiliser votre effet d'emplacement Idole bleu, placez 1 idole sur un emplacement bleu. Les emplacements bleus peuvent également être utilisés pour les effets normaux. Tous les emplacements Idole peuvent être utilisés dans l'ordre de votre choix.



Dans la campagne, les cartes gagnées grâce aux succès sont placées sur le dessus de la pioche du joueur de votre choix.



Vous pouvez piocher la carte du dessous de votre pioche.



Vous pouvez retourner face visible l'un de vos gardiens utilisés pour rendre sa faveur à nouveau disponible.



Choisissez l'un des gardiens inutilisés que vous avez maîtrisés et retournez-le face cachée, sans bénéficier de sa faveur.



Activez n'importe quel site .



Activez n'importe quel site découvert de niveau .



Situé au niveau du Temple de la cascade, ce symbole indique qu'il vous faut choisir l'un des sites cachés et l'activer, puis le retirer du plateau et le remettre sous sa pile.



Utilisez l'effet de la face argentée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve.



Utilisez l'effet de la face dorée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve.



Piochez 1 carte Rencontre du chapitre indiqué et choisissez l'une des 2 options.



Utilisez l'effet de n'importe quelle idole face visible du plateau. Si aucune idole n'est face visible, rien ne se passe.

## MISE EN PLACE :



- Prenez 2 tuiles Journal au hasard et insérez-les dans votre plateau.



- Placez 1 jeton Article sur chacun des sites  et .
- Placez 2 jetons Article dans les encoches de votre plateau (3 dans une partie à 2 joueurs).



**Journaliste**

## PREMIÈRE CONCLUSION :



Votre  peut se déplacer une rangée plus haut que votre .

## RÉDIGER DES ARTICLES :



C'est une nouvelle action gratuite : dépensez 1 symbole de déplacement parmi ceux indiqués sur l'un des sites que vous occupez. Prenez le jeton Article posé sur ce site et placez-le dans vos caisses de stockage.

Les **articles de fond** sont ceux placés dans les encoches de votre plateau. Vous pourrez les rédiger en utilisant votre carte *Investigation*.

## PUBLIER DES ARTICLES :

Pour effectuer l'une des actions de vos tuiles Journal, placez-y 1 jeton Article de vos caisses de stockage. Il s'agit de votre action principale, sauf si elle porte le symbole .

Sur chaque tuile Journal, vous devez commencer par la rangée supérieure. Une rangée inférieure ne peut pas être entamée tant que les 2 actions de la rangée du dessus n'ont pas été effectuées.

Chacun des 2 emplacements Idole bleus situés à droite de vos tuiles Journal est débloqué après avoir publié les 4 articles de sa rangée.



## REMARQUES SUR LES CARTES DE DÉPART :



L'effet dépend du nombre d'articles que vous avez rédigés :

Si vous en avez rédigé 0 ou 1, vous gagnez .

Si vous en avez rédigé 2, 3 ou 4, vous gagnez  OU .

Si vous en avez rédigé 5 ou plus, vous gagnez  et .

## NOUVEAUX SYMBOLES ET CONCEPTS :



Pour utiliser votre effet d'emplacement Idole bleu, placez 1 idole sur un emplacement bleu. Les emplacements bleus peuvent également être utilisés pour les effets normaux. Tous les emplacements Idole peuvent être utilisés dans l'ordre de votre choix. Chacun des 2 emplacements Idole bleus situés à droite de vos tuiles Journal est débloqué après avoir publié les 4 articles de sa rangée.



Dans la campagne, les cartes gagnées grâce aux succès sont placées sur le dessus de la pioche du joueur de votre choix.



Vous pouvez piocher la carte du dessous de votre pioche.



Vous pouvez retourner face visible l'un de vos gardiens utilisés pour rendre sa faveur à nouveau disponible.



Choisissez l'un des gardiens inutilisés que vous avez maîtrisés et retournez-le face cachée, sans bénéficier de sa faveur.



Activez n'importe quel site .



Activez n'importe quel site découvert de niveau .



Situé au niveau du Temple de la cascade, ce symbole indique qu'il vous faut choisir l'un des sites cachés et l'activer, puis le retirer du plateau et le remettre sous sa pile.



Utilisez l'effet de la face argentée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve.



Utilisez l'effet de la face dorée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve.



Piochez 1 carte Rencontre du chapitre indiqué et choisissez l'une des 2 options.



Utilisez l'effet de n'importe quelle idole face visible du plateau. Si aucune idole n'est face visible, rien ne se passe.