

Cette carte est facultative. Ne lisez la suite que si vous savez pas comment avancer dans le jeu.

- 1) Assurez-vous que vous disposez bien du soleil et de la légende de Jaguar (les cartes n° 3 et 4).
2) Reptez le symbole de la montagne à la recherche d'objets utiles. Révéléz les cartes correspondantes.
3) Fouillez la maquette de la montagne à la recherche d'objets utiles. Révéléz les cartes correspondantes et mettez-les de côté.
4) Dessinez la bonne construction dans la clairière (celle qui renferme le tronc de jaguar).
5) Relevez le défi du chamán.

Une fois que vous aurez ouvert la boîte et dévoilé le sanctuaire de Kukulkan, révéléz la carte n° 2 si vous voulez continuer à être guidé.

Envie de faire une pause? Suivez les instructions à la p. 7 de livre de règles pour sauvegarder votre partie et reprendre le jeu plus tard!

Cette carte est facultative. Ne lisez la suite que si vous savez pas comment avancer dans le jeu.

- 1) Fermez les jeux et repensez à toutes ces années de recherche... Vous faites le tri parmi les connaissances accumulées et tentez de vous recentrer sur l'essentiel! C'est là que vous trouvez des pistes pour la suite!
2) Révéléz le soleil.
3) Ramassez 2 symboles de carte sur le court de jada. Révéléz les cartes correspondantes.
4) Ramassez le petit anneau de jade.
5) Utilisez le soleil pour trouver le symbole de carte caché dans la pyramide.
6) Relevez le défi du chamán.

Une fois que vous aurez accès au temple de Jaguar, révéléz la carte n° 3 si vous voulez continuer à être guidé.

Envie de faire une pause? Suivez les instructions à la p. 7 de livre de règles pour sauvegarder votre partie et reprendre le jeu plus tard!

Cette carte est facultative. Ne lisez la suite que si vous savez pas comment avancer dans le jeu.

- 1) Trouvez 2 symboles de carte juste à côté du temple. Révéléz les cartes correspondantes.
2) Assemblez les morceaux de poterie.
3) Remplacez quelques torches dévoilées l'entrée du temple de Jaguar.
4) Utilisez le soleil pour trouver l'entrée de la pyramide.
5) Utilisez le soleil pour trouver l'entrée de la pyramide.

Une fois que vous aurez accès au temple de Jaguar, révéléz la carte n° 4 si vous voulez continuer à être guidé.

Envie de faire une pause? Suivez les instructions à la p. 7 de livre de règles pour sauvegarder votre partie et reprendre le jeu plus tard!

Cette carte est facultative. Ne lisez la suite que si vous savez pas comment avancer dans le jeu.

- 1) Trouvez le bâtiment qui abrite le tronc de Jaguar.
2) Observez bien les côtés de la boîte pour identifier les différents objets qui restent dans votre montagne.
3) L'ajustement des bâtiments correspond aux gemmes de la boîte au serpent à plumes.
4) Utilisez le soleil pour trouver le symbole de carte caché dans la pyramide.
5) Utilisez le soleil pour trouver le symbole de carte caché dans la pyramide.

Une fois que vous aurez accès au temple de Jaguar, révéléz la carte n° 5 si vous voulez continuer à être guidé.



Prenez la lampe LED. Elle représente le soleil, dont vous aurez besoin pour certains énigmes. Mettez-la de côté jusqu'à ce qu'une énigme vous demande de l'utiliser. Quand ce sera le cas, le soleil vous aidera à percer les mystères de Chichén Itzá et du tronc de Jaguar.



Ce fragment de parchemin évoque la légende de Jaguar et Kukulkan. L'endroit des escaliers se découvre sur le verso d'une couverture en cuir.



Cette figurine du dieu Jaguar est la raison même de votre voyage ici. Elle porte une gravure, un dessin énigmatique fort intéressant. Dans la mythologie maya, la Terre est perçue comme étant le dos d'un gigantesque crocodile se reposant dans un bassin rempli de néophtalite. Il est donc assez logique que la fin des temps soit représentée par deux jaguars devenant un crocodile. Ce crocodile est arctifidé tout au long de votre aventure.



Cette statuaire jaune de Kukulkan, se serpent à plumes, fait partie de votre collection personnelle. Elle est ornée de six gemmes, cinq rouges et une jaune, disposées de manière à représenter une constellation que les Mayas appellent la Queue du serpent à sonnette. Les constellations mayas étaient toujours agencées selon la position des étoiles. Les mots suivants sont gravés sous la statuaire: « Pour rencontrer Kukulkan, le serpent à plumes, semez et entrez ». Conservez cet arctifidé tout au long de votre aventure.

Alors que vous serrez Chichén Itzá, vous êtes à la main, les choses vous apparaissent plus clairement. Le temple de Jaguar est situé dans l'angle d'un couloir, dans l'un des édifices que vous avez explorés. Vous découvrez également plusieurs structures de pierre qui, selon vos recherches, constituent surtout une ville impériale. Sur votre chemin, vous découvrez les ruines d'un édifice qui vous rappelle un ancien site maya. Les escaliers, magnifiquement gravés, sont ornés de symboles et de motifs de la mythologie. Vous remarquez un gigantesque serpent, magnifiquement gravé dans le mur. Les escaliers ont une pente raide, mais l'un d'entre eux est surélevé au point de constituer un escalier à double pente. Les Mayas devaient certainement suivre la courbe des étoiles et des planètes.

Ce couloir de stèles, flanqué par les Mayas fait également partie de votre collection personnelle. Un symbole étrange sera sa lame latérale, mais personnellement, à ce jour, n'a pu le déchiffrer. Conservez cet arctifidé tout au long de votre aventure.

Un couple de l'excavation, vous parvenez à poser votre montagne à proximité d'une grande pyramide. C'est le sanctuaire de Kukulkan. Si ce dernier a effectivement été jalé Jaguar, comme le relatent les récits, vous devriez en toute logique trouver le temple de Jaguar. L'endroit? Éclairciez par cette possibilité, vous vous dirigez vers la pyramide, et vous arrivez ici! Vous n'avez pas entendu ce étrange indice à l'origine de la jungle, vous n'avez pas pu être qu'un chamán.

Vous sentez que vous êtes sur la bonne voie. Vous y êtes presque!

Survivez aux défis du chamán.

Le chamán vous regarde droit dans les yeux et déclare enfin: « Vous n'êtes pas de ces hommes sans cervelle qui cherchent Jaguar dans l'espoir de lui voler son essence. De plus, votre intuition semble excellente, car vous avez choisi le bon jour, aujourd'hui précisément, le jour et la nuit sont exactement les mêmes. C'est en ce jour sacré que Kukulkan apparaît en sa foudre en son sanctuaire. Si vous n'êtes pas de ces hommes sans cervelle, vous pouvez partir à la recherche de Jaguar. »

Le chamán termine son discours par un récit qui vous met mal à l'aise.

Vous pouvez jouer un rôle dans plusieurs trous noirs autour de la pyramide.

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Vous fermez les jeux et repensez à toutes ces années de recherche... Vous faites le tri parmi les connaissances accumulées et tentez de vous recentrer sur l'essentiel! C'est là que vous trouvez des pistes pour la suite!

Vous sentez que vous êtes sur la bonne voie. Vous y êtes presque!

Vous sentez que vous êtes sur la bonne voie. Vous y êtes presque!

Vous sentez que vous êtes sur la bonne voie. Vous y êtes presque!

Vous sentez que vous êtes sur la bonne voie. Vous y êtes presque!

Vous sentez que vous êtes sur la bonne voie. Vous y êtes presque!

Vous sentez que vous êtes sur la bonne voie. Vous y êtes presque!

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

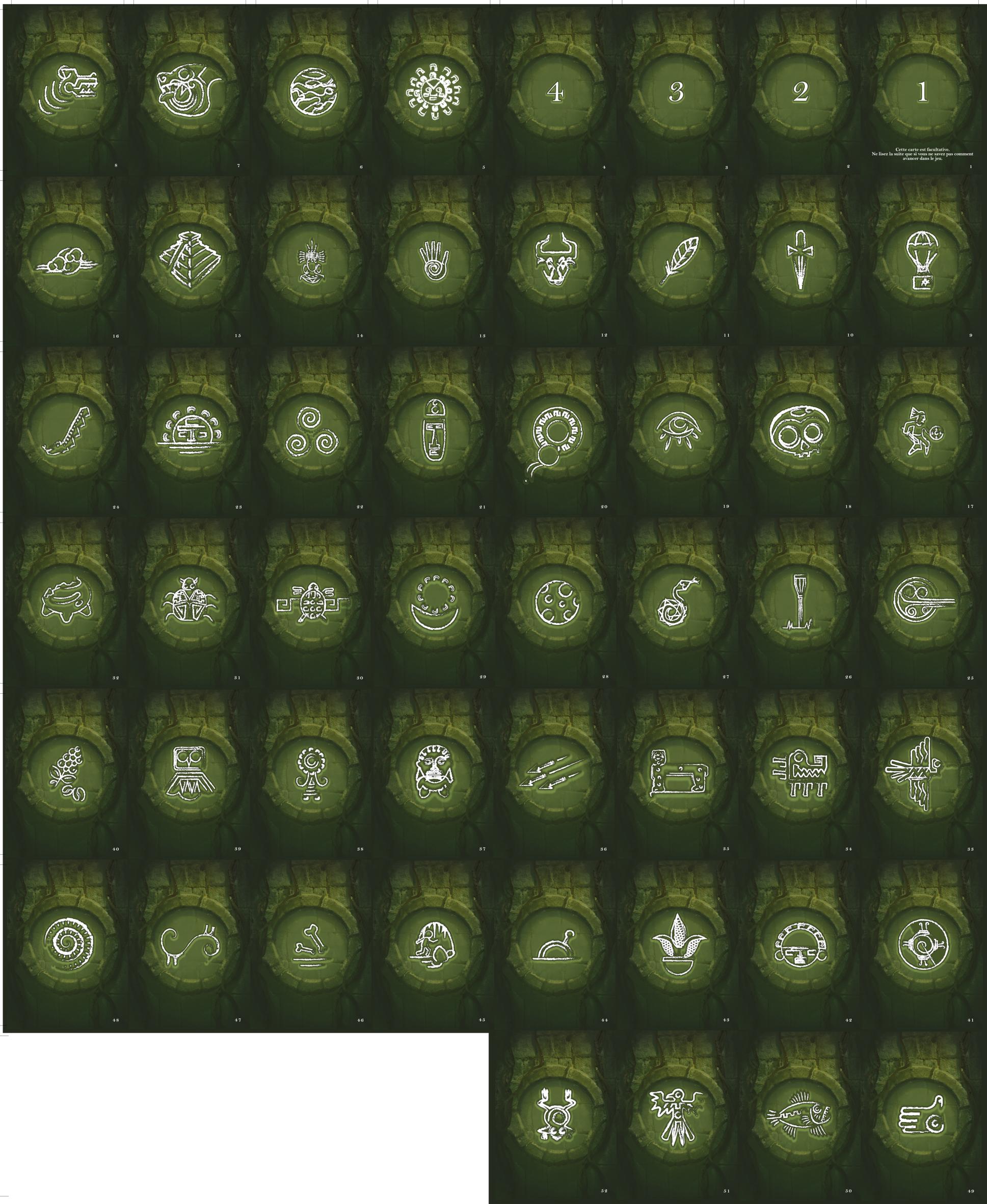
Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »

Après une longue pause, il reprend: « Avant que le jour ne s'achève, laissez Kukulkan dans sa clairière, puis retournez à votre travail et vous dévoilerez les secrets qui façonnent les bases de la pyramide. »



Cette carte est facultative.
Ne lier la suite que si vous ne savez pas comment
avancer dans le jeu.

8

7

6

5

4

3

2

1

16

15

14

13

12

11

10

9

24

23

22

21

20

19

18

17

32

31

30

29

28

27

26

25

40

39

38

37

36

35

34

33

48

47

46

45

44

43

42

41

52

51

50

49