






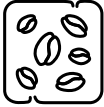











































# Solutions aux énigmes de *Break In - Chichén Itzá*

	Solutions	Icônes, chiffres et couleurs erronés	Symbole de la carte Indice	Symbole de la carte à trouver
Partie 1	Où atterrir ?  jaune, 2	   bleu, rouge 1		
	Chaman  rouge, 1	 jaune, bleu 2		
	Soleil Pas de languette Solution.			
Partie 2	Glyphes de Hunahpu  bleu, 5	  rouge, vert 3, 6		
	Rayon de soleil  bleu, 6 (  )	   rouge, jaune 3, 5		
Partie 3	Fragments de poterie Pas de languette Solution. Un chiffre en glyphe équivaut à un chiffre écrit en trait et en points.  = 			
	Torches  bleu, 7 (  )	  rouge, jaune 8, 9		
Partie 4	Loi des pierres  rouge, 5 (  )	   vert, jaune 1, 2, 3	 chiffre  icône  couleur	
	Leviers  vert, 2	   rouge, bleu 1, 3, 5		
	Fin au choix			 ou  ou 