

A large graphic of a bomb with a gear in the center, surrounded by wires and other bombs. The gear is red and white, and the bomb is black and red. The background is red.

TWO ROOMS AND A BOOM

TM

ALAN GERDING & SEAN MCCOY
ÉDITION ROUGE

CONFIGURATIONS TYPES

Les configurations suivantes ont été conçues pour faire découvrir le jeu à de nouveaux joueurs. Chaque configuration introduit des personnages à la complexité croissante. Une fois que votre groupe de joueurs aura essayé chacune de ces configurations, il devrait être prêt à jouer avec les cartes Personnages les plus avancées.

Nous recommandons de n'introduire que quelques rôles à la fois lors de vos premières parties. Pour chaque configuration incluant des cartes « Équipe bleue / Équipe rouge », utilisez des cartes Personnage bleues et rouges qui ne sont pas dans la liste, en les traitant de la même manière que dans le mode simple.











1

MA PREMIÈRE PARTIE 6 À 17 JOUEURS

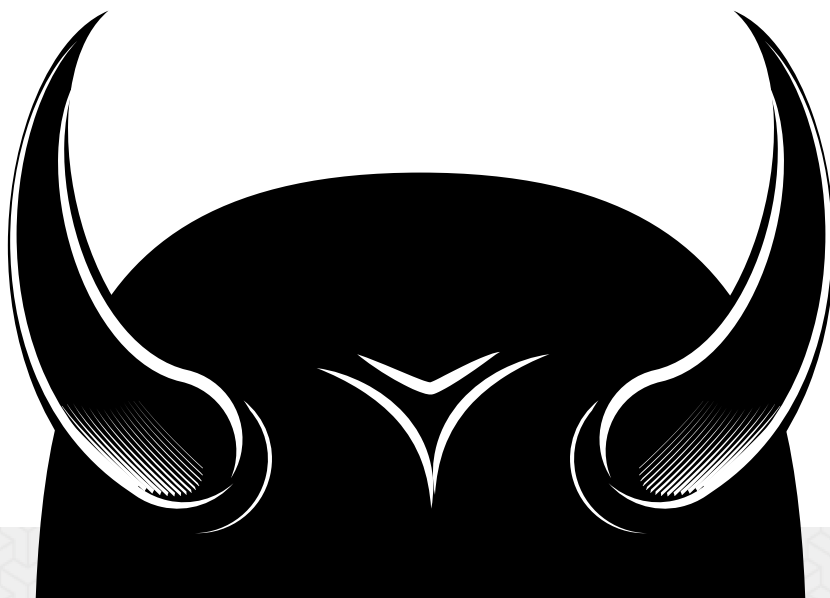
- *Président* / *Poseur de bombe*
- *Équipe bleue* / *Équipe rouge* (mode simple)
- *Parieur* (si nombre impair de joueurs)

2

MA PREMIÈRE PARTIE À NOMBREUX 6 À 30 JOUEURS







- *Président* / *Poseur de bombe*
- *Équipe bleue* / *Équipe rouge*
-  /  *Invincible* (si plus de 16 joueurs)
-  /  *Mime* (si plus de 18 joueurs)
-  /  *Paparazzi* (si plus de 20 joueurs)
-  /  *Clown* (si plus de 22 joueurs)
-  /  *Démon* (si plus de 24 joueurs)
- *Aide-soignant* / *Bricoleur* (si plus de 26 joueurs)
- *Fille du président* / *Martyr* (si plus de 28 joueurs)
- *Parieur* (si nombre impair de joueurs)

Remarque : Comme il n'y a pas de carte enterrée, les cartes *Aide-soignant*, *Bricoleur*, *Fille du président* et *Martyr* fonctionnent de la même manière que dans le mode simple.



3







MON PREMIER PARTAGE 11 À 25 JOUEURS

- *Président* / *Poseur de bombe*
- *Médecin* / *Ingénieur*
-  /  *Négociateur*
-  /  *Escroc*
-  /  *Homme de main*
- *Parieur* (si nombre impair de joueurs)
- *Équipe bleue* / *Équipe rouge*

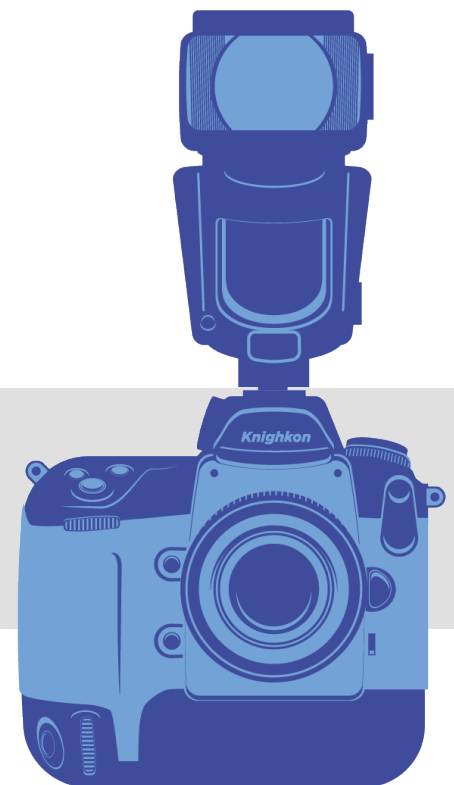
Remarque : Avant de commencer la partie, veillez à ce que chaque joueur comprenne correctement les concepts de partage et de révélation.

4

MON PREMIER ATTRIBUT 11 À 29 JOUEURS




- *Président* / *Poseur de bombe*
- *Médecin* / *Ingénieur*
-  /  *Négociateur*
-  /  *Ambassadeur*
-  /  *Démon*
- *Cupidon* / *Éris*
- *Parieur* (si nombre impair de joueurs)
- *Équipe bleue* / *Équipe rouge*

Remarque : Avant de commencer la partie, veillez à ce que chaque joueur comprenne correctement le concept d'attribut.



5

MA PREMIÈRE PARTIE GRISE 12 À 27 JOUEURS

- *Président / Poseur de bombe*
-  /  *Négociateur*
-  /  *Escroc*
-  /  *Ambassadeur*
- *Agoraphobe*
- *Clone*
- *Rival*
- *Survivant*
- *Parieur* (si nombre impair de joueurs)
- *Équipe bleue / Équipe rouge*

6

MA PREMIÈRE CARTE ENTERRÉE 9 À 30 JOUEURS

- *Président / Poseur de bombe*
- *Fille du président / Martyr*
- *Médecin / Ingénieur*
- *Aide-soignant / Bricoleur*
- *Détective privé*
- *Équipe bleue / Équipe rouge*

Remarque : Avant de commencer la partie, veillez à ce que chaque joueur comprenne correctement le concept de carte enterrée. Le paquet Personnage devra contenir autant de cartes que le nombre de joueurs plus un.

