

# AIDE DE JEU

Pour vos premières parties, jouez avec les cartes marquées d'un \*.



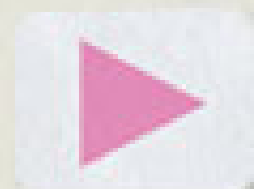
Ajoutez un jeton ☹️...



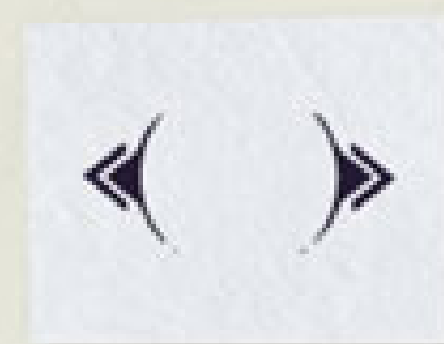
S'ils n'en ont pas déjà,  
ajoutez un jeton ☹️...



S'ils en ont déjà,  
ajoutez un jeton ☹️...



... aux Hôtes  
directement  
à gauche et à  
droite.



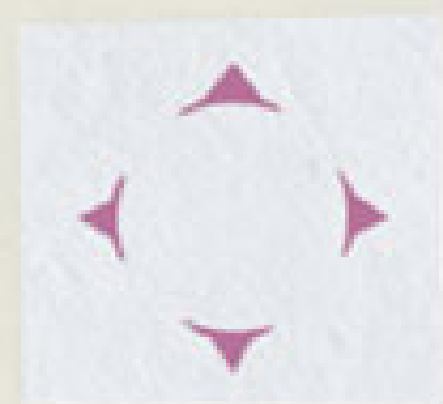
... aux autres Hôtes  
de la ligne.



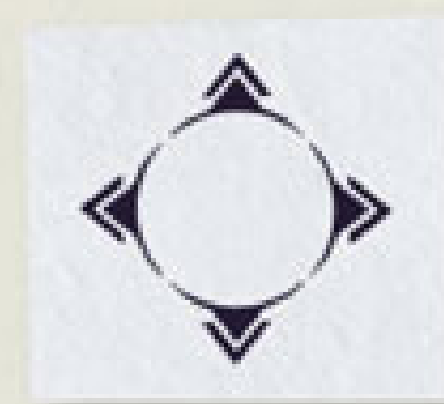
... aux Hôtes  
directement  
au-dessus et en  
dessous.



... aux autres Hôtes  
de la ligne.



... aux Hôtes  
directement  
adjacents.



... aux autres Hôtes  
de la colonne.



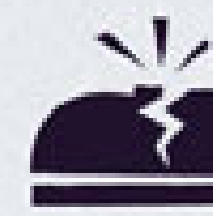
... aux autres Hôtes  
de la ligne  
et de la colonne.



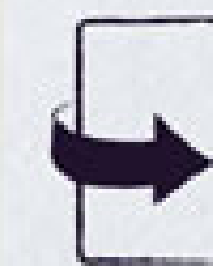
Retirez un jeton Pilier de la colonne de cet Hôte.



Retirez un jeton Pilier de la colonne de votre choix.



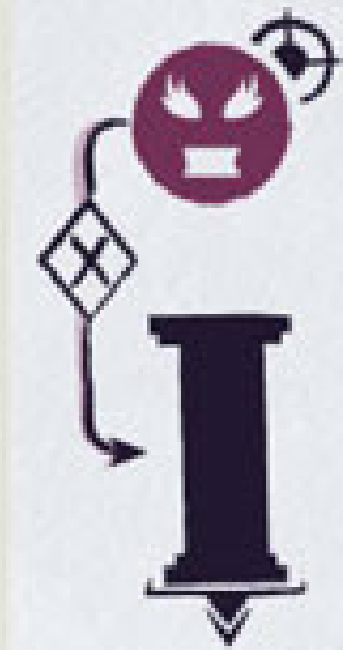
Retirez un jeton Sonnette.



Retournez cette carte.



## EFFETS SPÉCIAUX




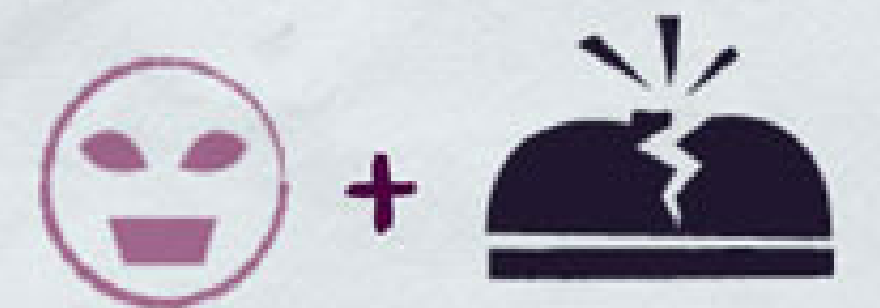
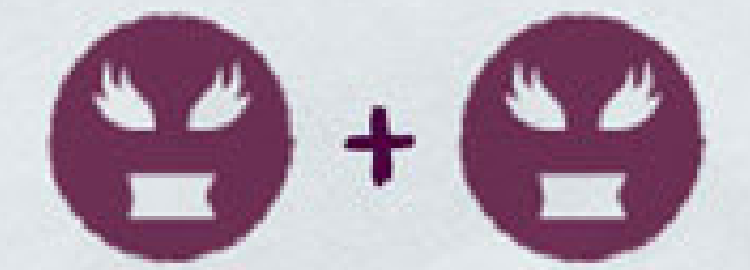
Ajoutez un jeton  à un autre de vos Hôtes pour chaque Pilier dans cette colonne.



Retirez un Pilier de cette colonne pour chaque Hôte adjacent avec un jeton .



Retirez un Pilier de cette colonne pour chaque Hôte adjacent sans jeton .



Si un Hôte reçoit un second jeton , retirez les deux jetons et un de vos jetons Sonnette.