

# AIDE DE JEU

Pour vos premières parties, jouez avec les cartes marquées d'un \*



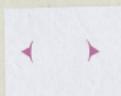
Ajoutez un jeton ...



S'ils n'en ont pas déjà, ajoutez un jeton ...



S'ils en ont déjà, ajoutez un jeton ...



... aux Hôtes directement à gauche et à droite.



... aux Hôtes directement au-dessus et en dessous.



... aux Hôtes directement adjacents.



... aux autres Hôtes de la ligne.



... aux autres Hôtes de la colonne.



... aux autres Hôtes de la ligne et de la colonne.



... à un autre Hôte de votre Hôte.



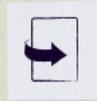
Retirez un jeton Pilier  
de la colonne de cet Hôte.



Retirez un jeton Pilier  
de la colonne de votre choix.



Retirez un jeton Sonnette.



Retournez cette carte.

## EFFETS SPÉCIAUX



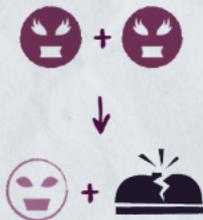
Ajoutez un jeton  à un autre de vos Hôtes  
pour chaque Pilier dans cette colonne.



Retirez un Pilier de cette colonne pour  
chaque Hôte adjacent avec un jeton .



Retirez un Pilier de cette colonne pour  
chaque Hôte adjacent sans jeton .



Si un Hôte reçoit  
un second jeton ,  
retirez les deux jetons et  
un de vos jetons Sonnette.