

ANDOR

**Mini-extension pour les
légendes 2 à 5**



Le Dernier Bûcher

Cette carte est révélée dès que
le narrateur arrive à cette case.

Un vent lancinant soufflait sur la région. Les héros d'Andor se souvinrent du dernier bûcher qu'ils avaient partagé et ils se souvinrent de la solide amitié que les unissait.

En ce moment, les héros peuvent **échanger entre eux et donner aux autres :**

- **points de volonté**
- **points de force**

Même s'ils ne sont pas dans la même case, si un héros donne quelques points de volonté ou de force, il doit rester au moins avec 1 point de volonté et de force.

« Le dernier bûcher » est une mini extension pour les légendes d'Andor ». Avec cette carte, vous pourrez, réduire un peu la difficulté pour les légendes de 2 à 5.

Instructions :

Au début du jeu, lancez un des dés pour déterminer quand la carte « Le Dernier Bûcher » entrera en jeu et placez-la à côté du marqueur de légende afin que la flèche indique le résultat obtenu avec le dé.

Lorsque le narrateur atteint cette case, la carte est activée.

Attention : Si en même temps une autre carte de légende ou un jeton de créature est également activé, la carte « Dernier Bûcher » est lue en dernier.