



Bourse
(Pièces d'Or et Pierres Précieuses)

JARIM Rang 3
Magicien de l'eau de Danwar
Jarim peut utiliser un puit frais pour se plonger dans un autre également frais.
Il peut dépenser les six points de volonté entre les deux puits.
Ces derniers sont placés sur le côté gris.
Jarim doit laisser des objets, du bois, des paysans, or, pierres précieuses, ou d'autres figurines.

Points de Force

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|

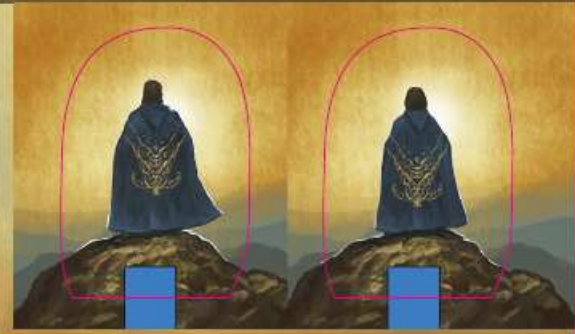
Points de Volonté

| | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |

KOSMOS



kosmos.de





Bourse
(Pièces d'Or et Pierres Précieuses)

JARID Rang 3

Magicienne de l'eau de Danwar

Jarid peut utiliser un puit frais pour se plonger dans un autre également frais. Elle peut dépenser les six points de volonté entre les deux puits. Ces derniers sont placés sur le côté gris.

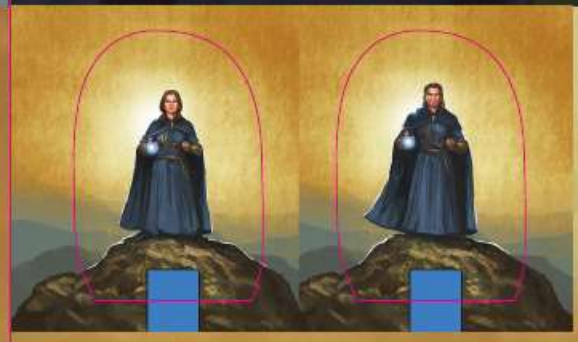
Jarid doit laisser des objets, du bois, des paysans, or, pierres précieuses, ou d'autres figurines.

Points de Force

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|

Points de Volonté

| | | | | | | | |
|--|----------|----|----|----|----|----|----|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| | <u>7</u> | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |



Mehr Infos zum Spiel gibt es auf legenden-von-andor.de

KOSMOS