

THE CREW

MISSION SOUS-MARINE



CAPITAINE LE TEMPS D'UNE JOURNÉE

Cette mini-extension offre deux nouvelles missions pour votre aventure dans les abysses. Vous pouvez jouer à part ou les intégrer à la campagne *The Crew - Mission Sous-Marine*. Dans ce cas, jouez-les entre les missions 16 et 17.



KOSMOS



MISSION SOUS-MARINE - CAPITAINE LE TEMPS D'UNE JOURNÉE

*Journal de bord numérique du Kench,
Commandant Abdi Muse, jour 21*

À présent, c'est moi qui suis commandant. Pour aujourd'hui en tout cas, car Meg est trop secouée. Je compte bien en profiter pour percer à jour les derniers secrets de l'épave. Pour cela, il nous faudra certainement explorer chacun de ses recoins, et donc redoubler de prudence. À la moindre erreur, nous pourrions nous retrouver ensevelis. **Celui qui possède la carte Sous-marin 1 devient Commandant.** Si le Commandant possède toutes les cartes Sous-marin, il doit redistribuer les cartes. Le Commandant doit remporter 2 plis (ni plus ni moins) et ces derniers ne doivent pas contenir de 7, 8 ou 9. Une fois cette mission accomplie, rejouez-la, mais cette fois-ci, le Commandant devra remporter exactement 3 plis.



**Exactement 2 (puis 3)
plis ne contenant
pas de**



*Journal de bord numérique du Kench,
Commandant Abdi Muse, jour 21 (suite)*

Il semblerait que nous soyons sur le point de faire une grande découverte ! Nous devons être plus attentifs que jamais. **Le niveau de difficulté de cette mission dépend du nombre de membres d'équipage (voir les ).** Piochez les Tâches puis répartissez-les selon la règle habituelle, en prenant en compte le niveau de difficulté et en incluant la possibilité de passer au moment de choisir une Tâche. Les cartes Tâche restent **face cachée** (leur face visible ne compte pas). Le niveau de difficulté indiqué sur les cartes Tâche de chaque joueur donne le nombre exact de plis que ce dernier doit remporter. Par exemple, si un joueur choisit une Tâche de difficulté 2 et une autre de difficulté 4, il doit remporter exactement 6 plis (= 4+2).



**Cartes Tâche face cachée.
Somme des niveaux de
difficulté des Tâches =
nombre exact de plis à
remporter pour le joueur
ayant choisi ces cartes.**

