

Les Pierres du Destin

Inka et Markus Brand



Mini-extension officielle pour

ANDOR JUNIOR

Le jeu de base *Andor Junior* est nécessaire pour jouer avec cette mini-extension. L'extension fonctionne avec les règles du jeu de base. Elle propose toutefois un objectif alternatif, et donc de nouveaux défis, aux Héros d'Andor.

Un grand danger menace Andor ! La sorcière Reka a eu une vision : une tempête surnaturelle approche. Elle dévastera entièrement le royaume et causera un profond malheur. Mais tout n'est pas perdu ! Les légendes parlent d'une puissante pierre runique qui aurait jadis été cachée dans les profondeurs de la mine : la fameuse pierre solaire. On raconte qu'elle peut briser n'importe quel mauvais sort et éloigner les intempéries, mais la prudence reste de mise ! La mine abrite également des pierres runiques malfaisantes. Parviendrez-vous à trouver la puissante pierre solaire ? Avant de commencer vos recherches dans les entrailles de la mine, vous avez encore des choses à faire. Mart, le vieux Gardien du pont, ne vous autorisera à passer que lorsque vous aurez accompli ses missions.

Matériel

- 10 nouveaux jetons Mine
- 5 jetons Pierre Runique
- 2 nouvelles cartes Mission (carte de départ et carte de fin)

Avant la première partie

Découpez les 10 jetons Mine, les 5 jetons Pierre Runique et les 2 cartes Mission (recto et verso chacune) le long des lignes en pointillés. Pliez ensuite ces éléments le long des lignes continues, puis collez les rectos contre les versos. Si vous le souhaitez, vous pouvez ajouter une couche de papier entre les rectos et les versos pour rendre le matériel plus solide. Une fois cette étape terminée, la partie peut commencer !

Mise en place

Consultez les règles d'*Andor Junior* pour la mise en place du jeu, en veillant tout de même aux différences suivantes :

- Laissez dans la boîte les cartes Mission de départ et de fin du jeu de base ainsi que tous les jetons Mine du jeu de base. Remplacez-les par le matériel correspondant fourni avec cette mini-extension.
- Mélangez les jetons Pierre Runique face cachée et placez-les près du plateau. Vous ne devez voir que la face « pierre emballée » pour l'instant.




Remarque : sur les cartes Mission 1, 4 et 8 du jeu de base, il est question des Louveteaux. Ces derniers ne sont pas présents dans cette mini-extension. Vous pouvez donc laisser ces 3 cartes de côté lorsque vous jouez aux « Pierres du Destin ».

Déroulement de la partie

Le déroulement du jeu ne change pas. Cela signifie que vous devez effectuer les missions que vous confie le Gardien du pont avant de pouvoir vous rendre dans la mine. Une fois à l'intérieur, les règles sont identiques au jeu de base : vous devez obtenir au moins 1 Torche lorsque vous lancez le dé, ou retourner 1 jeton Torche pour révéler 1 jeton Mine. À partir de maintenant, les **nouvelles règles suivantes** s'appliquent :

Si le jeton Mine révélé représente...

... une clef 

Génial ! Place le jeton Mine dans ton sac. À partir de maintenant, tu peux l'utiliser pour ouvrir un coffre.

... un coffre 

Tu ne peux ouvrir ce coffre que si tu as la **bonne clef** dans ton sac. La couleur de la clef doit correspondre à celle du coffre. Si tu n'as **pas** la bonne clef, le coffre reste fermé. Il est très lourd à transporter. Montre la case où se trouve ce coffre à tes coéquipiers. Chacun d'entre vous doit retenir la couleur du coffre. Ensuite, replace le jeton Mine face cachée sur sa case.

Si tu as la bonne clef, en revanche, tu **dois immédiatement** ouvrir le coffre pour voir ce qui se trouve à l'intérieur ! Range ensuite la clef et le coffre dans la boîte, puis révèle l'un des jetons Pierre Runique. Applique les effets du jeton révélé, puis range-le aussi dans la boîte.

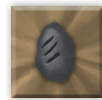
Voici les différentes Pierres Runiques que vous pourrez découvrir dans la mine :



La Pierre du Dragon

Une lumière lugubre s'échappe du coffre lorsque tu l'ouvres. Il s'agit d'une force sombre, antique, qui rend le Dragon encore plus violent !

Lance le dé rouge et rapproche le Dragon de 1, 2 ou 3 cases Nuage en direction du château, en fonction du résultat.



La Pierre des Gors

De tous les coins les plus éloignés d'Andor, les Gors entendent l'appel de cette pierre...

Prends 3 Gors dans la réserve. S'il en reste moins de 3, prends quand même tous ceux qui s'y trouvent. Place-les ensuite sur le plateau selon la règle habituelle.



La Pierre d'Incertitude

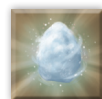
Tu trouves une pierre extraordinaire, mais personne ne sait quel est son pouvoir ! À toi de le découvrir...

Lance le dé rouge et applique les effets suivants, en fonction du résultat.

1 : tous les Gors se déplacent d'1 case en direction du château, selon la règle habituelle.

2 : déplace le Dragon de 2 cases Nuage en direction du château.

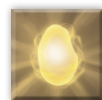
3 : chaque Héros présent dans la mine peut remplacer 1 jeton Soleil sur sa fiche de Héros.



La Pierre d'Hiver

Un froid glacial s'engouffre dans la mine et empêche les Héros de continuer leurs recherches pour le reste de la journée.

Les Héros présents dans la mine retirent tous les jetons Soleil de leur fiche de Héros : ils ne joueront plus pendant cette Journée. Ils récupéreront leurs jetons Soleil lors de la prochaine Nuit, selon la règle habituelle.



La Pierre Solaire

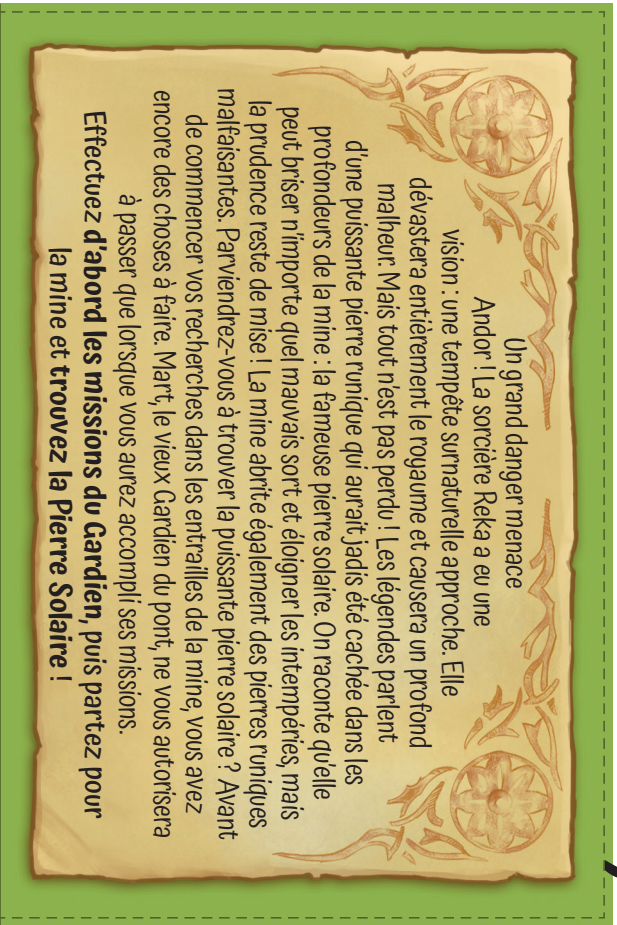
Une chaleur agréable se répand dans la mine, et l'obscurité perd du terrain.

Félicitations ! Vous avez réussi. Retournez la carte de fin du côté vert pour y lire la fin de l'histoire.

Matériel

Nouvelle carte de départ et nouvelle carte de fin :

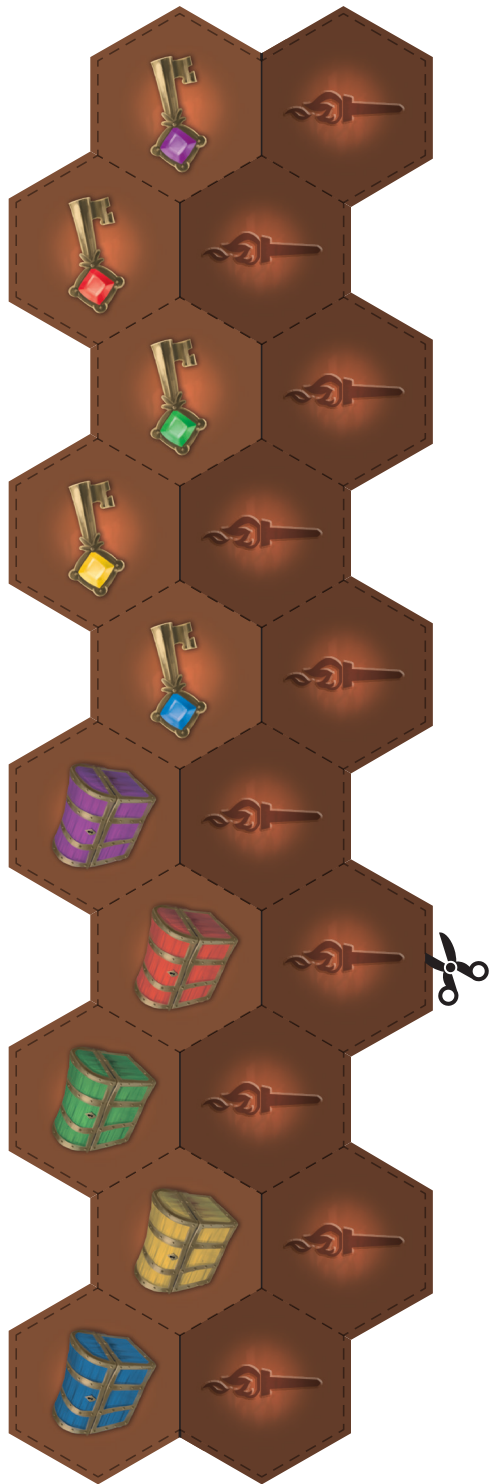
Carte de départ



Carte de fin



Les nouveaux jetons Mine



Les jetons Pierre Runique



Plus d'informations sur andor.iello.fr

Auteurs : Inka & Markus Brand

Illustrations : Michael Menzel

Graphisme : Fine Tuning

Rédaction : Niccolò Riedel, Christian Sachseneder

Édition française : IELLO

Traduction française : Laura Muller-Thoma

Relecture française : Maëva Debieu Rosas, Marie-Laure Fairite

© 2021 Franckh-Kosmos Verlags- GmbH & Co. KG

© 2021 IELLO pour la version française

IELLO - 9, avenue des Érables, lot 341

54180 Heillecourt, France

www.iello.com

