

# LES RUINES PERDUES DE NARAK

## CHEFS D'EXPÉDITION

### MISE EN PLACE :



Prenez le jeton Sacoche et placez-le près de votre plateau individuel.



Piochez les 3 premiers artefacts de la pioche Artéfact et placez-les face visible à côté de votre plateau individuel : ce sont vos archives.



Placez des jetons et au-dessus de la rangée de cartes, comme indiqué.

Au début de chacune de ces manches, prenez le jeton correspondant et placez-le dans votre sacoche.

### SACOCHE :

Le symbole ou doit être placé dans votre sacoche.

- Les de votre sacoche peuvent être utilisés uniquement pour acheter des artefacts.
- Les de votre sacoche peuvent être utilisés uniquement pour payer le coût des artefacts.

### ARCHIVES :

Lorsque vous achetez un artefact, vous pouvez l'acheter soit depuis la rangée de cartes, soit depuis vos archives.



La première fois que vos archives se retrouvent vides, remplissez-les à nouveau avec les 3 premiers artefacts de la pioche Artéfact, et placez-la dans votre sacoche. Cela ne peut se produire qu'une seule fois par partie.

### REMARQUES SUR LES CARTES DE DÉPART :

L'effet dépend du nombre d'artefacts actuellement placés dans votre zone de jeu.

- S'il y en a 0, vous gagnez
- S'il y en a 1, vous gagnez OU
- S'il y en a 2 ou plus, appliquez l'effet de votre choix parmi les trois.



## Professeur

### MISE EN PLACE :



Prenez la carte Livraison spéciale dans votre main avant de mélanger vos cartes de départ.

Piochez ensuite 4 cartes pour compléter votre main à 5 cartes.



Placez des jetons au-dessus de la rangée de cartes, comme indiqué. Au début de chacune de ces manches, gagnez le jeton correspondant.

### REMARQUES SUR LES CARTES DE DÉPART :

L'effet dépend du nombre d'objets actuellement placés dans votre zone de jeu.

- S'il y en a 0, vous gagnez
- S'il y en a 1, vous gagnez OU
- S'il y en a 3 ou plus, appliquez l'effet de votre choix parmi les trois.

Vous pouvez jouer cette carte au moment où vous achetez (ou gagnez) un objet. Au lieu d'être placé sous votre pioche (ou à l'endroit où l'effet indique que l'objet doit être placé), l'objet est ajouté directement à votre main.

La carte Livraison spéciale n'est jamais placée dans votre pioche. À la fin de chaque manche, avant de piocher pour compléter votre main, reprenez cette carte dans votre main (même si elle a été exilée).



## Baronne

# LES RUINES PERDUES DE NARAK

## CHEFS D'EXPÉDITION

### NOUVEAUX SYMBOLES ET CONCEPTS :



Pour utiliser votre effet d'emplacement Idole bleu, placez 1 idole sur un emplacement bleu. Les emplacements bleus peuvent également être utilisés pour les effets normaux. Tous les emplacements Idole peuvent être utilisés dans l'ordre de votre choix.



Vous pouvez retourner face visible l'un de vos gardiens utilisés pour rendre sa faveur à nouveau disponible.



Choisissez l'un des gardiens inutilisés que vous avez maîtrisés et retournez-le face cachée, sans bénéficier de sa faveur.



Activez n'importe quel site



Activez n'importe quel site découvert de niveau



Activez un site inoccupé de niveau. Remettez dans la boîte la tuile Site correspondante et tout gardien présent sur ce site. Révélez la première tuile de la pile des idoles restantes et placez-la à l'endroit où se trouvait le site. Un nouveau site peut désormais être découvert ici.



Gagnez 1 pièce ou 1 boussole.



Prenez un nouvel assistant argenté ou améliorez l'un de vos assistants argentés.



Utilisez l'effet de la face argentée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve.



Utilisez l'effet de la face dorée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve.



Utilisez l'effet de la face argentée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve, puis placez-le en dessous de sa pile.

### NOUVEAUX SYMBOLES ET CONCEPTS :



Pour utiliser votre effet d'emplacement Idole bleu, placez 1 idole sur un emplacement bleu. Les emplacements bleus peuvent également être utilisés pour les effets normaux. Tous les emplacements Idole peuvent être utilisés dans l'ordre de votre choix.



Vous pouvez retourner face visible l'un de vos gardiens utilisés pour rendre sa faveur à nouveau disponible.



Choisissez l'un des gardiens inutilisés que vous avez maîtrisés et retournez-le face cachée, sans bénéficier de sa faveur.



Activez n'importe quel site



Activez n'importe quel site découvert de niveau



Activez un site inoccupé de niveau. Remettez dans la boîte la tuile Site correspondante et tout gardien présent sur ce site. Révélez la première tuile de la pile des idoles restantes et placez-la à l'endroit où se trouvait le site. Un nouveau site peut désormais être découvert ici.



Gagnez 1 pièce ou 1 boussole.



Prenez un nouvel assistant argenté ou améliorez l'un de vos assistants argentés.



Utilisez l'effet de la face argentée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve.



Utilisez l'effet de la face dorée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve.



Utilisez l'effet de la face argentée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve, puis placez-le en dessous de sa pile.

# LES RUINES PERDUES DE NARAK

## CHEFS D'EXPÉDITION

### MURMURES DE L'AU-DÈLA :



Après avoir complété votre main à 5 cartes (y compris au début de la partie), ajoutez à votre main 1 carte *Peur* de la pioche *Peur*.



### Mystique

### PILE RITUEL :



Lorsque vous exiliez l'une de vos cartes *Peur*, placez-la sur la pile Rituel de votre plateau individuel. Ces cartes ne vous donnent aucun point négatif en fin de partie, et elles peuvent être utilisées lors des rituels.

### RITUELS :

Cet effet indique que vous pouvez exécuter un rituel. Il ne s'agit jamais d'une action gratuite. Pour exécuter un rituel, retirez 2, 3 ou 4 cartes *Peur* de votre pile Rituel et remettez-les dans la pioche *Peur* afin de gagner les bénéfices indiqués.



### REMARQUES SUR LES CARTES DE DÉPART :

Toutes vos cartes de départ peuvent être jouées dans le but d'utiliser un effet qui les exile et déclenche un rituel. Attention cependant, le rituel est déclenché uniquement lorsque vous jouez la carte pour utiliser cet effet précis et non quand vous l'exiliez par d'autres moyens.

### EMPLACEMENTS IDOLE SPÉCIAUX :



Vous gagnez 1 carte *Peur* si vous placez une idole sur un emplacement marqué . Si vous choisissez l'effet d'une idole accordant , cette carte *Peur* peut être immédiatement exilée.

### MISE EN PLACE :



Vous disposez de 3 archéologues. Prenez l'archéologue gris et utilisez-le comme ri importe quel archéologue de votre couleur.



### Capitaine

### SOLLICITER UN SPÉCIALISTE :



Comme action principale de votre tour, posez ici l'un de vos archéologues disponibles et utilisez l'effet argenté d'un assistant disponible du plateau Réserve. Ni cet archéologue ni cette action principale ne peuvent être réutilisés lors de cette manche.

### REMARQUES SUR LES CARTES DE DÉPART :



L'effet dépend du nombre de vos archéologues actuellement placés.  
 S'il y en a 0, aucun effet.  
 S'il y en a 1, vous gagnez .  
 S'il y en a 2, vous gagnez  OU .  
 S'il y en a 3, appliquez l'effet de votre choix parmi les trois.

Un archéologue présent sur votre case « spécialiste » ne compte pas pour cet effet.

Comme pour une carte *Peur*, vous ne pouvez pas jouer cette carte pour un effet. Cependant, si elle est exilée, vous gagnez .



**NOUVEAUX SYMBOLES ET CONCEPTS :**



Pour utiliser votre effet d'emplacement Idole bleu, placez 1 idole sur un emplacement bleu. Les emplacements bleus peuvent également être utilisés pour les effets normaux. Tous les emplacements Idole peuvent être utilisés dans l'ordre de votre choix.



Vous pouvez retourner face visible l'un de vos gardiens utilisés pour rendre sa faveur à nouveau disponible.



Choisissez l'un des gardiens inutilisés que vous avez maîtrisés et retournez-le face cachée, sans bénéficier de sa faveur.



Activez n'importe quel site.



Activez n'importe quel site découvert de niveau.



Activez un site inoccupé de niveau. Remettez dans la boîte la tuile Site correspondante et tout gardien présent sur ce site. Révélez la première tuile de la pile des idoles restantes et placez-la à l'endroit où se trouvait le site. Un nouveau site peut désormais être découvert ici.



Gagnez 1 pièce ou 1 boussole.



Prenez un nouvel assistant argenté ou améliorez l'un de vos assistants argentés.



Utilisez l'effet de la face argentée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve.



Utilisez l'effet de la face dorée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve.



Utilisez l'effet de la face argentée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve, puis placez-le en dessous de sa pile.

**NOUVEAUX SYMBOLES ET CONCEPTS :**



Pour utiliser votre effet d'emplacement Idole bleu, placez 1 idole sur un emplacement bleu. Les emplacements bleus peuvent également être utilisés pour les effets normaux. Tous les emplacements Idole peuvent être utilisés dans l'ordre de votre choix.



Lorsque vous utilisez l'effet indiqué par ce symbole, il ne s'agit pas d'une action gratuite, mais de votre action principale pour le tour. (Cependant, il est possible de l'utiliser avec *Idole maudite*.)



Vous pouvez retourner face visible l'un de vos gardiens utilisés pour rendre sa faveur à nouveau disponible.



Choisissez l'un des gardiens inutilisés que vous avez maîtrisés et retournez-le face cachée, sans bénéficier de sa faveur.



Activez n'importe quel site.



Activez n'importe quel site découvert de niveau.



Activez un site inoccupé de niveau. Remettez dans la boîte la tuile Site correspondante et tout gardien présent sur ce site. Révélez la première tuile de la pile des idoles restantes et placez-la à l'endroit où se trouvait le site. Un nouveau site peut désormais être découvert ici.



Gagnez 1 pièce ou 1 boussole.



Prenez un nouvel assistant argenté ou améliorez l'un de vos assistants argentés.



Utilisez l'effet de la face argentée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve.



Utilisez l'effet de la face dorée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve.



Utilisez l'effet de la face argentée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve, puis placez-le en dessous de sa pile.

# LES RUINES PERDUES DE NARAK

## CHEFS D'EXPÉDITION



**MISE EN PLACE :**  
Prenez le jeton Aigle et placez-le sur la case de départ de l'aigle. (Il avancera cependant sur la case suivante dès le début de la première manche.)



### Fauconnière

**VOTRE AIGLE :**  
VOL



Cet effet fait avancer votre aigle de 1 case.



Votre aigle avance automatiquement de 1 case au début de chaque manche, y compris lors de la manche I.



Vous pouvez utiliser la faveur d'un gardien pour faire avancer votre aigle au lieu d'appliquer l'effet indiqué sur la tuile Gardien.

### RETOUR

Lors de votre tour, vous pouvez replacer votre aigle sur sa case de départ pour gagner le bénéfice de la case qu'il occupait ou de l'une des cases précédentes.

### REMARQUES SUR LES CARTES DE DÉPART :

L'effet dépend du nombre de gardiens que vous avez maîtrisés.

S'il y en a 0, vous gagnez

S'il y en a 1, vous gagnez OU

S'il y en a 3 ou plus, appliquez l'effet de votre choix parmi les trois.



Lorsque vous piochez 2 tuiles Gardien pour en choisir 1, celle que vous ne choisissez pas est replacée en dessous de sa pile.



Et si vous découvrez un nouveau site lors de votre tour, vous pouvez piocher 2 \* à en choisir 1.

### MISE EN PLACE :



Utilisez un seul pion Archéologue. Rangez l'autre dans la boîte.



### Exploratrice



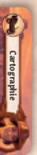
Prenez les 3 jetons Collation. Placez celui marqué d'une boussole sur la case III

au-dessus de la rangée de cartes. Placez les 2 autres sur votre plateau individuel. Vous récupérerez le troisième au début de la manche III.

### JETONS COLLATION :

- Vous pouvez utiliser un jeton Collation pour réutiliser votre archéologue. Pour cela, placez le jeton sur le lieu quitté par votre archéologue.
- Vous devez, le cas échéant, payer le coût indiqué dans le coin supérieur gauche du jeton.
- Vous ne pouvez pas revenir sur un site où se trouve déjà un jeton Collation. Néanmoins, vos jetons Collation n'affectent pas les autres joueurs.
- Vous pouvez utiliser vos jetons Collation dans l'ordre de votre choix.
- Tous les jetons Collation utilisés sont remplacés sur votre plateau individuel à la fin de chaque manche.

### REMARQUES SUR LES CARTES DE DÉPART :



Utilisez 1 jeton Collation pour gagner

et appliquer l'effet d'une idole placée face visible sur un site non découvert.

Utilisez 1 jeton Collation pour activer un site

Lorsque vous piochez 2 tuiles Site pour en choisir 1, celle que vous ne choisissez pas est replacée en dessous de sa pile.

**NOUVEAUX SYMBOLES ET CONCEPTS :**



Pour utiliser votre effet d'emplacement Idole bleu, placez 1 idole sur un emplacement bleu. Les emplacements bleus peuvent également être utilisés pour les effets normaux. Tous les emplacements Idole peuvent être utilisés dans l'ordre de votre choix.



Vous pouvez retourner face visible l'un de vos gardiens utilisés pour rendre sa faveur à nouveau disponible.



Choisissez l'un des gardiens inutilisés que vous avez maîtrisés et retournez-le face cachée, sans bénéficier de sa faveur.



Utilisez l'effet d'une idole face visible sur le plateau.



Activez n'importe quel site



Activez n'importe quel site découvert de niveau



Activez un site inoccupé de niveau. Remettez dans la boîte la tuile Site correspondante et tout gardien présent sur ce site. Révélez la première tuile de la pile des idoles restantes et placez-la à l'endroit où se trouvait le site. Un nouveau site peut désormais être découvert ici.



Gagnez 1 pièce ou 1 boussole.



Prenez un nouvel assistant argenté ou améliorez l'un de vos assistants argentés.



Utilisez l'effet de la face argentée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve.



Utilisez l'effet de la face dorée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve.



Utilisez l'effet de la face argentée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve, puis placez-le en dessous de sa pile.

**NOUVEAUX SYMBOLES ET CONCEPTS :**



Pour utiliser votre effet d'emplacement Idole bleu, placez 1 idole sur un emplacement bleu. Les emplacements bleus peuvent également être utilisés pour les effets normaux. Tous les emplacements Idole peuvent être utilisés dans l'ordre de votre choix.



Vous pouvez retourner face visible l'un de vos gardiens utilisés pour rendre sa faveur à nouveau disponible.



Choisissez l'un des gardiens inutilisés que vous avez maîtrisés et retournez-le face cachée, sans bénéficier de sa faveur.



Activez n'importe quel site



Activez n'importe quel site découvert de niveau



Activez n'importe quel site découvert de niveau



Activez un site inoccupé de niveau. Remettez dans la boîte la tuile Site correspondante et tout gardien présent sur ce site. Révélez la première tuile de la pile des idoles restantes et placez-la à l'endroit où se trouvait le site. Un nouveau site peut désormais être découvert ici.



Gagnez 1 pièce ou 1 boussole.



Prenez un nouvel assistant argenté ou améliorez l'un de vos assistants argentés.



Utilisez l'effet de la face argentée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve.



Utilisez l'effet de la face dorée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve.



Utilisez l'effet de la face argentée de l'un des assistants disponibles du plateau Réserve, puis placez-le en dessous de sa pile.