

But du jeu

Placez correctement les tuiles de manière à ce que le bon nombre de billes arrive dans chacune des cinq destinations, en suivant les indications de la carte Défi.

Mise en place

Faites glisser la barrière dans la fente située en haut du tableau de jeu. Placez une bille dans chacun des emplacements situés au sommet des pistes, au-dessus de la barrière.

Déroulement de la partie

Prenez la carte Défi de votre choix et placez les tuiles de départ sur le tableau de jeu comme indiqué sur la carte. Les tuiles de départ sont représentées en couleur sur la carte. Les chiffres en bas indiquent le nombre de billes qui doivent arriver dans chacune des destinations.

Analysez la configuration de jeu. Anticipez le parcours des billes et placez les tuiles restantes sur le tableau de jeu.

Faites glisser lentement la barrière vers la droite pour libérer les billes.

Remarque : Si vous libérez les billes trop rapidement ou toutes en même temps, elles risquent de se percuter, de se coincer ou d'arriver dans la mauvaise destination.

Si les tuiles ont été placées correctement, le nombre de billes arrivées dans chacune des destinations correspondra au chiffre correspondant sur la carte. Dans le cas contraire, vous devrez réarranger les tuiles que vous avez placées, remettre les billes au sommet des pistes et essayer de nouveau.

Remarque : Les défis de niveau débutant montrent plus de tuiles de départ et moins de parcours à anticiper. Les cartes Défi augmentent progressivement en difficulté et montrent moins de tuiles de départ.

La solution se trouve au verso des cartes Défi.

MARBLE CIRCUIT

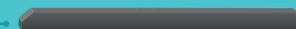
Règles

Auteur : Sjaak Griffioen
Prototype : Oskar van Deventer
Défis : Wei-Hwa Huang

Contenu :

• 1 tableau de jeu

• 1 barrière



• 10 tuiles :

• 3 tuiles Séparation



• 3 tuiles Croisement



• 2 tuiles Sortie Droite



• 2 tuiles Sortie Gauche



• 8 billes en acier

• 64 cartes Défi

• 1 carte de référence