

RICHARD GARFIELD KING OF TOKYO™

HALLOWEEN

2-6

8+

30min

C'est Halloween, et vous êtes invité à la fête ! Merci de venir déguisé pour accueillir comme il se doit les deux nouveaux venus : l'incroyable Pumpkin Jack et l'affreux Boogie Woogie.

Tous deux arrivent avec des cartes Évolution qui vous réservent quelques surprises !

CONTENU

- 1 livret de règles
- 16 cartes Évolution
- 1 Fiche de Monstre Pumpkin Jack
- 1 Fiche de Monstre Boogie Woogie
- 2 figurines cartonnées et leur porte-figurine
- 6 dés Halloween
- 12 cartes Costume



INSTALLATION

- Les cartes **COSTUME** sont un nouveau type de cartes Énergie pour *King of Tokyo* mais avec un dos différent.

Les joueurs commencent avec une carte **COSTUME**. Chaque joueur pioche 2 cartes **COSTUME** et en choisit une qu'il place devant lui. Les autres cartes **COSTUME** sont mélangées avec la pioche de cartes Énergie.

- Les cartes **Évolution** permettent de jouer à *King of Tokyo* avec des Monstres boostés ! Les Évolutions de Pumpkin Jack et Boogie Woogie fonctionnent comme les Évolutions présentes dans *King of Tokyo : Power Up !* Pour jouer avec les cartes Évolutions, vous avez besoin de cette extension.

LES COSTUMES

Une carte **COSTUME** est une carte Énergie et se place, comme une carte **POUVOIR**, devant le joueur qui l'achète. Cependant, les cartes **COSTUME** ne sont pas des cartes **POUVOIR** et ne sont donc pas

PRIX



NOM

TYPE

EFFET

affectées par les cartes qui interagissent avec les cartes **POUVOIR**, comme *Mimétisme* ou *Métamorphose*.

- Il n'y a pas de limite au nombre de cartes **COSTUME** que vous pouvez avoir en même temps. Oui, votre Gigazaur peut être une Princesse Zombie !
- Vous pouvez voler les cartes **COSTUME** des autres Monstres : lorsque vous obtenez au moins , vous pouvez voler une ou plusieurs cartes **COSTUME** à chaque Monstre que vous avez blessé. Pour cela, vous devez leur payer le prix en  des cartes **COSTUME** que vous leur volez.
- Voler une carte **COSTUME** n'annule pas la perte de .

DESCRIPTION D'UNE CARTE ÉVOLUTION

NOM DU MONSTRE

Indique le *Propriétaire* de l'Évolution.

TYPE D'ÉVOLUTION



ESPECE

Chaque Monstre appartient à une espèce différente.
Boogie Woogie et Pumpkin Jack appartiennent à *Halloween*.
Elles servent pour des variantes et des tournois.

NOM ET EFFET DE L'ÉVOLUTION

ÉVOLUTION SURPRISE

Les **Évolutions Surprises** sont un nouveau type d'Évolution que les Monstres se passent au cours de la partie.

- Elles sont jouées directement de la main sur un Monstre à qui vous avez fait perdre des ❤️ avec vos 🖐️.
- Elles restent en jeu devant le joueur comme les Évolutions Permanentes.
- Un Monstre peut passer une **Évolution Surprise** à un autre Monstre lorsqu'il lui fait perdre des ❤️ avec ses 🖐️.
- Le **Propriétaire** d'une **Évolution Surprise** est toujours le Monstre dont le nom est marqué sur l'Évolution Surprise.
- Son effet affecte le Monstre qui l'a devant lui, sauf s'il s'agit de son *Propriétaire* (qui est immunisé).

CRÉDITS

Auteur : Richard Garfield

Illustrations : Régis Torres

Développement des règles : Richard Garfield, Koni Kim & Guillaume Gille-Naves

Directeurs de collection : Cédric Barbé & Patrice Boulet

Chef de projet : Timothée Simonot

Packaging & Design : Origames

Coordination : Guillaume Gille-Naves

Direction artistique : Igor Polouchine

Équipe de test FR : Rodolphe, Igor, Théodore et Justine

Équipe de test US : Koni Kim, Jim Lin, Rob Watkins

Relecteur : Alain Wernert



Merci à mon responsable, Guillaume, qui recherche toujours l'excellence, et à Koni, l'amour de ma vie, qui me soutient et m'inspire. – Richard Garfield.

www.iello.com

IELLO - 9, avenue des Érables

Lot 341 - 54180 Heillecourt - FRANCE

©2017 Iello. Tous droits réservés.

SUIVEZ-NOUS SUR :

