

JEUX DE SOCIÉTÉ

SÉLECTION PRINTEMPS 2020

CARNET D'AUTEUR p.7

Antoine Bauza revient sur la création de **Kraken Attack**

NOUVEAUTÉ p.31

Dans **Time Bomb Evolution**, votre victoire ne tient plus qu'à un fil

NOUVEAUTÉ p.43

Laissez vous séduire par la face sombre des baffes avec **King of Tokyo Dark Edition**

CHRONIQUE p.50

Découvrez **Flyin' Goblin** à travers les aventures de Hork le goblin



SOMMAIRE



ENFANTS	4	AMBIANCE	24	ESCAPE GAMES	36
Little Battle	4	Dawak	24	Escape the Room	36
Zoo Run	4	Demoniak	24	Escape Puzzle	36
Farmini	5	Konito ? <small>NEW</small>	25	Adventure Games Donjon <small>NEW</small>	37
Troll & Dragon	5	Mystères	26	Exit	38
Kraken Attack <small>NEW</small>	6	Letter Jams	26	Exit : Catacombes de l'Effroi <small>NEW</small>	39
Monsieur Carrousel	8	Trapwords	27		
SOS Dino	8	Le Roi des Nains	27		
Cocorito <small>NEW</small>	9	Codenames Duo	28		
Petit Architecte <small>NEW</small>	9	Codenames Images	28		
La Forêt Mystérieuse	10	Codenames	29		
Fairy Tile	10			ENTRE AMIS	40
Sticky Chameleons	11			Black Stories	40
Saumon Frétillant	11	MINI GAMES	30	Loup-Garou pour une Nuit	40
Paku Paku	11	Ninja Academy	30	CS Files	41
		Héros à Louer	30	Diamant	41
		TimeBomb	31	King of Tokyo	42
		TimeBomb Evolution <small>NEW</small>	31	King of Tokyo Dark Edition <small>NEW</small>	43
		Nessos	32	Smash Up <small>NEW</small>	44
		Welcome to the Dungeon	32	Hero Realms	45
		High Risk	32	Star Realms	46
		Schotten Totten	33	Star Realms Frontières <small>NEW</small>	47
		Hanamikoji	33	Sea of Clouds	48
		Ninja Taisen	33	Kanagawa	48
				Little Town	49
				Imperial Settlers : Roll & Write <small>NEW</small>	49
				Flyin' Goblin <small>NEW</small>	50
				Les Montagnes Hallucinées	52
				Château Aventure	52
		EN FAMILLE	16	2 JOUEURS	34
		Qwirkle Cubes	16	Imhotep Duel	34
		Qwirkle Voyage	16	Targui	34
		Qwirkle	17	Kahuna	34
		Las Vegas	18	Watergate <small>NEW</small>	35
		Strike	19	Lost Cities	35
		Medieval Pong	19		
		Andor	20		
		Downforce <small>NEW</small>	22		
		8Bit Box	23		
				JOUEURS CONFIRMÉS	53
				Detective	53
				Bunny Kingdom	54
				The Big Book of Madness	54
				Villainous <small>NEW</small>	55
				Ishtar	56
				Imperial Settlers : EdN	56
				Sanctum <small>NEW</small>	57
				Through the Ages <small>NEW</small>	57
				Les Châteaux de Bourgogne	58
				Puerto Rico	58
				L'antre du Roi de la Montagne <small>NEW</small>	59



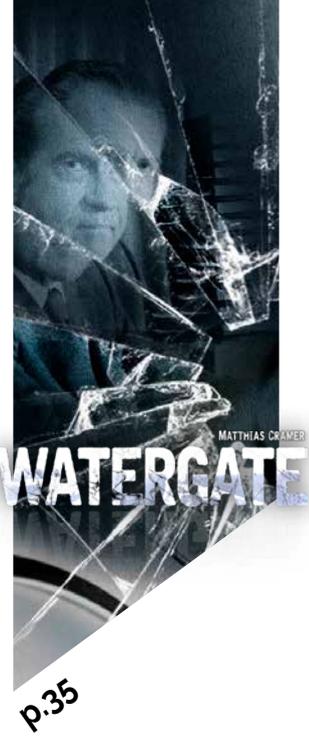
p.6



p.9



p.31

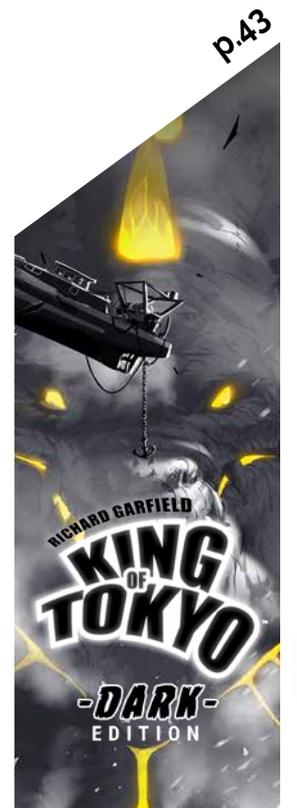


p.35

NOUVEAUTÉS



p.37



p.43



p.50



p.59





Loki, des aventures de wouf !

ÉDITEUR
PARTENAIRE



DÉCOUVREZ UNE COLLECTION
DE JEUX DE SOCIÉTÉ DÉDIÉE
AUX ENFANTS DE 4 À 8 ANS.

Accompagnez Loki dans ses aventures et partagez avec
lui des jeux amusants aux mécaniques intelligentes et
aux graphismes uniques !



LITTLE BATTLE

JEU DE BATAILLE | MALIN | MON 1^{er} DRAFT

Hissez haut !

Il est temps de recruter ton équipage et de partir
à l'assaut des coffres remplis d'or !

Little Battle est un jeu de bataille surprenant.
À chaque tour de jeu, choisis judicieusement ton
aventurier pour tenter de repartir avec un butin !
Mais attention, ce ne sont pas toujours les plus
costauds qui s'en emparent...



ZOO RUN

2 JEUX EN 1 | PUZZLE | RAPIDE

Deux jeux en un !

La course de l'année a lieu en ville. Les animaux du zoo
aimeraient bien y participer...

Avec *Zoo Run* aide-les d'abord à s'échapper
du zoo, puis encourage ton animal favori
lors d'une course effrénée !



FARMINI



PLACEMENT | JEU DE CARTES | ADORABLES ILLUSTRATIONS

Construis la
plus belle ferme !

Agrandis ton pré, cultive tes champs
de maïs et adopte le plus d'animaux
possible !

Mais gare au loup, qui peut faire fuir
les animaux, et aux animaux eux-
mêmes, qui peuvent manger les
champs de maïs...



TROLL & DRAGON



STOP OU ENCORE | CHASSE AU TRÉSOR | JEU DE DÉS

Gare au Troll !

Te voici aventurier en quête de richesses ! À ton tour de jeu, entre
dans une grotte sombre et lance les dés pour recueillir le maximum
de diamants. Mais gare au Troll ! Si tu parviens à entrer dans la salle
du trésor pour récolter des pépites d'or, méfie-toi du dragon car tes
adversaires feront tout pour le réveiller !





NOUVEAUTÉ

KRAKEN ATTACK



COOPÉRATIF | ASYMÉTRIQUE | MATÉRIEL INCROYABLE

Tous unis contre le Kraken !

Prenez garde ! Les tentacules du terrible Kraken viennent d'émerger des flots ! Ils s'apprentent à attaquer votre fier navire ! Rassemblez votre équipage de petits flibustiers, et utilisez vos pouvoirs de pirates pour repousser ce terrible assaut à coup d'épée, mousquet et canons !

Kraken Attack est un magnifique jeu coopératif dans lequel les enfants (et leurs parents !) doivent coordonner leurs actions pour défendre le navire contre une attaque qui arrive aussi bien à bâbord qu'à tribord ! Gérez les priorités et repoussez ensemble l'assaut du Kraken dans ce jeu qui propose plusieurs niveaux de difficulté !



CARNET D'AUTEUR

KRAKEN ATTACK

ANTOINE BAUZA



LE POINT DE DÉPART

Les jours sans école, j'emène volontiers Esteban, mon fils, à l'atelier que je partage avec sa mère et les membres de la Team *Kaedama*. Il se retrouve alors à jouer avec quantité de pions, jetons, dés et autre matériel ludique pendant que je suis devant mon ordinateur. Il bricole alors ses propres jeux, dans lesquels il y a invariablement du matériel hétéroclite (bateaux pirates combattant les dragons alliés aux zombies) en quantité colossale.

C'est ainsi que nous en sommes venus à discuter d'une idée de jeu coopératif. Si j'en crois mes archives, le premier prototype est né en juillet 2016. Son nom était à l'époque « *Krak Attak* ». Le concept n'a jamais changé depuis. 4 courageux pirates font face à un Kraken qui veut les envoyer par le fond. Ils se déplacent sur le pont de leur navire et repoussent les tentacules grâce aux armes à leur disposition : Sabre, Pistolet et Canon.

DÉVELOPPER ET SIMPLIFIER

Dans les premières versions, le bateau était découpé en plusieurs cases, le Kraken disposait de 10 tentacules et beaucoup de dés étaient utilisés pour les déplacements mais aussi pour les actions des pirates. Mais tout cela était fastidieux, il a donc fallu développer et simplifier l'ensemble. Dans la version finale du jeu, le bateau ne comporte plus que 4 grandes cases, le Kraken est lui officiellement rentré dans la famille des octopodes, et les actions des pirates sont gérées par un paquet de 10 cartes, ce qui a également ouvert la possibilité de personnaliser chaque personnage !

DIFFICULTÉS RENCONTRÉES

Quand on conçoit un jeu coopératif, l'étalement de la difficulté est toujours un point sensible. Le designer ne peut pas contrôler l'expérience des groupes de joueurs qui vont se frotter à son jeu. Il faut donc proposer différents niveaux de difficulté afin qu'un maximum de groupes puisse faire face à un challenge à sa mesure. Cette problématique est d'ailleurs encore plus délicate quand le public ciblé est jeune. Aurélie de chez LOKI nous a été d'une aide précieuse en portant notre prototype auprès de divers groupes d'enfants, dans des classes.

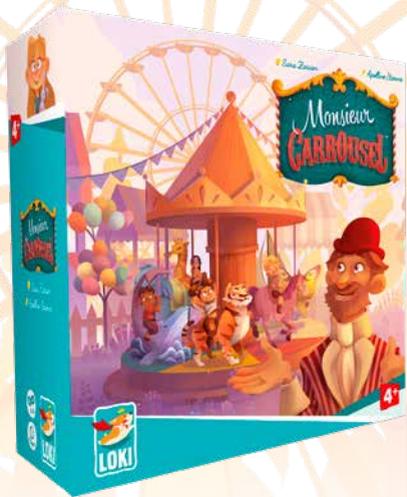
UN MATÉRIEL SOMPTUEUX

Dès les premiers pas du prototype, j'ai contacté Dominique Zeblate Breton, qui est spécialisé dans l'impression 3D. À notre demande, il a modélisé des tentacules afin que notre prototype soit en trois dimensions. L'équipe LOKI a surenchéri en proposant une superbe figurine pour notre Kraken et des bastingages au look d'enfer !

TRANSMISSION

La conception de jeu est un art difficile et travailler avec mon fils était l'occasion de lui transmettre des connaissances et des principes ludiques de bases. Les enfants, poussés par leur créativité naturelle, sont enclins à empiler du matériel et des règles. Le développement de *Kraken Attack* fut l'occasion de mettre en avant qu'il faut toujours essayer d'aller au plus simple. Et j'avoue que concevoir un jeu avec mon fils était clairement une expérience riche d'enseignements... pour tous les deux !





MONSIEUR CARROUSEL



JEU DE MÉMOIRE | COOPÉRATIF | SUPERBE MATÉRIEL

Approchez, petits et grands !

L'heure est venue d'embarquer sur le manège pour un voyage mémorable qui viendra chatouiller votre mémoire... ainsi que votre chance !

Monsieur Carrousel vous accueille au cœur de la fête foraine pour un jeu coopératif dans lequel les joueurs doivent trouver une place sur le manège pour chaque enfant. Réussiront-ils à installer tout le monde avant l'arrivée de la pluie ?



CONTIENT UN SUPERBE MANÈGE EN BOIS !



SOS DINO



COOPÉRATIF | FIGURINES | PLACEMENT

Attention, Dinos en danger !

Sauve qui peut ! Les volcans entrent en éruption ! Tuile après tuile, la lave progresse !

Tous ensemble, aidez les mignons petits dinosaures à fuir dans les hautes montagnes avant qu'ils ne soient pris au piège. Et n'oubliez pas les oeufs restés dans leur nid !



Sur la liste de recommandation « **Jeu de l'année** » 2018



NOUVEAUTÉ

COCORITO



COLLECTE | COLORÉ | DÈS 3 ANS

Aide les à retrouver leurs plumes !

Quatre petits oiseaux ont perdu leurs plumes et ont besoin de votre aide pour les retrouver. Chaque tour, piochez une plume au hasard ou prenez-en une dans le nid puis ajoutez-la à votre oiseau. En fin de partie, toutes les plumes de votre couleur vous rapporteront des points. Récupérez un maximum de points pour remporter la partie !

Une mécanique de jeu simple et amusante sur le thème des couleurs, idéal pour les plus petits.



ÉDITEUR PARTENAIRE



NOUVEAUTÉ

PETIT ARCHITECTE

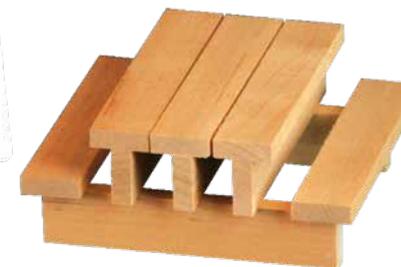


JEU EN BOIS | CASSE TÊTE | FORMAT PRATIQUE

Transforme des dessins en objets !

Pioche une carte, assemble les planchettes en bois, et découvre quel objet tu viens de créer !

Petit Architecte est un puzzle game original et amusant, avec 3 niveaux de difficulté, qui te permettra de devenir le meilleur des petits bâtisseurs !





LA FORÊT MYSTÉRIEUSE



COOPÉRATIF | JEU DE MÉMOIRE | SUPERBE MATÉRIEL

À l'aventure !

Accompagnez Jonas dans une aventure périlleuse et traverse avec lui *la Forêt Mystérieuse* ! Observez le parcours tous ensemble puis, en utilisant votre mémoire, aidez le petit garçon à s'équiper pour affronter cette forêt semée d'embûches

Pour gagner, il vous faudra arriver au bout du parcours et vaincre la Reine des Draconia.



Nommé au « **Jeu enfant de l'année** » 2017



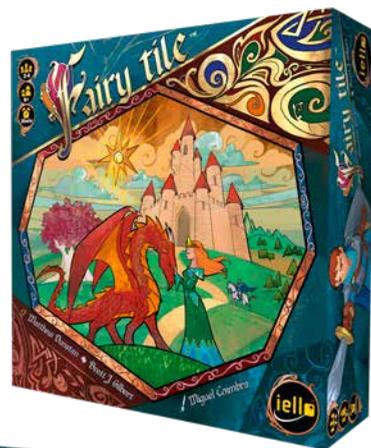
FAIRY TILE



PLACEMENT | RACONTE UNE HISTOIRE | FIGURINES

Il était une tuile...

Fairy Tile est un jeu de tuiles qui vous plonge au coeur d'un Royaume féérique où se mêlent stratégie et aventures. Développe le Royaume de *Fairy Tile* et déplace judicieusement la Princesse, le Chevalier et le Dragon pour pouvoir révéler, une à une, toutes les pages de ton livre.



STICKY CHAMELEONS



JEU D'ADRESSE | LANGUES COLLANTES | DÉLIRANT

Un jeu délirant avec des langues qui collent !

Une flopée d'insectes virevolte autour de toi. Lance les dés pour savoir quel insecte est le plus dodu. Tu n'es pas le seul à avoir le ventre vide ! Alors, sois rapide et précis pour être celui qui l'attrapera en premier à l'aide de ta langue collante.

Attention, toutefois, à ne pas emmêler ta langue avec celle des autres caméléons et à ne pas te faire piquer par une guêpe. Joue des parties endiablées entre amis ou en famille dans un univers où la langue collante règne en maître.



SAUMON FRÉTILLANT



JEU DE CARTES | ULTRA SIMPLE | PARTIES FRÉNÉTIQUES

Le jeu qui donne la pêche !

Que font deux saumons lorsqu'ils se croisent ? Ils se saluent ! Et ça les rend heureux ! *Saumon Frétillant* est un jeu de cartes simple et rapide qui mettra votre vivacité à l'épreuve.

Serrez-vous les nageoires, claquez-vous les écailles, soyez le premier à avoir salué tous vos amis.



PAKU PAKU



ADRESSE | RAPIDITÉ | FRÉNÉSIE

Mangez équilibré !

À vos marques ! Prêts ? MANGEZ !

Lance tes dés le plus vite possible. Face verte : passe le dé à ton voisin ! Face rouge : dépose un bol sur la pile ! Puis relance.

Pour remporter la partie, n'accumule pas trop de dés et ne fais pas tomber la pile de vaisselle !



ÉDITEUR PARTENAIRE Ravensburger

ÉDITEUR
PARTENAIRE

Collection Thinkfun

Avec la collection Thinkfun, utilisez la force de votre esprit afin de résoudre les impressionnants défis qui vous attendent ! Chaque jeu propose 4 niveaux de difficulté pour évoluer à son rythme.



RUSH HOUR



CASSE-TÊTE | SEUL OU À PLUSIEURS | UN CLASSIQUE

Un classique des jeux de réflexion !

Rush Hour est le champion des jeux de blocs à déplacer ! Faites glisser la voiture rouge vers le bord du plateau de jeu pour la sortir des embouteillages. Avec 40 défis et 4 niveaux de difficulté, il est amusant à tout âge !



POUR LES PLUS PETITS DÉCOUVREZ
LA VERSION JUNIOR DÈS 5 ANS



CHOCOLATE FIX



RÉFLEXION | SIMPLE | 4 NIVEAUX DE DIFFICULTÉ

Un jeu de déduction dé-li-cieux !

Un délicieux jeu de déduction et de logique. Placez les chocolats en fonction des indices reçus. S'ils sont à la bonne place, c'est gagné !



GRAVITY MAZE



CASSE-TÊTE | SEUL OU À PLUSIEURS | LABYRINTHE

Il va vous faire perdre la boule !

Relevez l'épreuve de *Gravity Maze* : sélectionnez un défi, positionnez la tour de départ comme indiqué et construisez le chemin qui vous semble le plus logique. Si votre bille parvient à destination, c'est gagné. Sinon, faites appel à tout votre raisonnement, réfléchissez à nouveau au cheminement et défiez les lois de la physique.





ÉDITEUR
PARTENAIRE

Collection NKD Puzzle

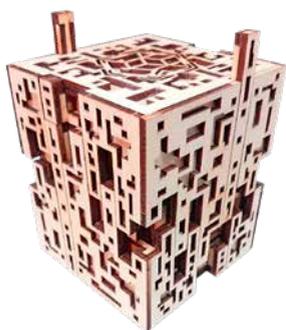
Avec la collection NKD Puzzle, découvrez de superbes jouets et casse-têtes en bois à monter soi-même ! Fabriqués en France, les produits NKD Puzzle témoignent d'un véritable savoir faire local, durable et respectueux de l'environnement.



MINIPUNK

CASSE TÊTE | TIRELIRE | 5 MOUVEMENTS

Mettez vos économies à l'abri dans cette superbe tirelire à ouverture secrète. Un cadeau original et ludique qui fera plaisir à tous !



SILVER CITY

CASSE TÊTE | BOÎTE SECRÈTE | 9 MOUVEMENTS

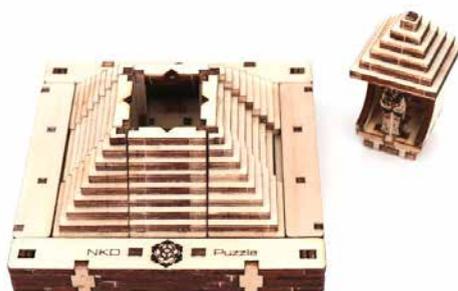
Enfermez vos secrets dans cette boîte aux lignes somptueuses... Faites coulisser les différents mécanismes et découvrez ce qu'elle renferme !



TOUPIX

TOUPIE | PUZZLE | PERSONNALISABLE

Idéale pour les plus jeunes, cette toupie personnalisable est tout terrain. Réellement surprenante, et c'est vous qui l'aurez construite !

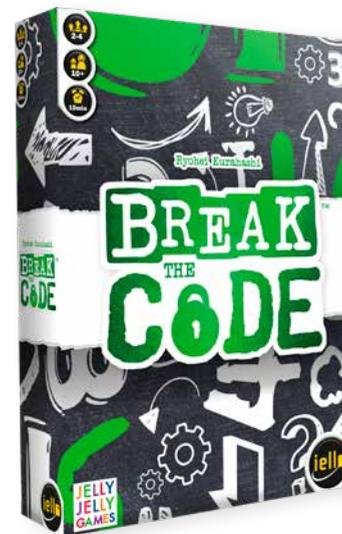


NOUVEAUTÉ

PYRAMIDO

CASSE TÊTE | JEU DE TAQUIN | 9 CASES

Partez découvrir les secrets des anciens Pharaons avec ce sublime Jeu de Taquin de 9 cases, à monter soi-même !



BREAK THE CODE



DÉDUCTION | LOGIQUE | PARTIES RAPIDES

OH MY CoD3 !

Break the Code est un jeu de réflexion palpitant et plein de tension. À chaque tour, choisissez une question, et analysez soigneusement les réponses de vos adversaires. Faites des déductions efficaces pour être le premier à deviner la combinaison ciblée et à casser le code !

1 Choisissez bien vos questions...



2 et faites les bonnes déductions...



3 ...pour être le premier à briser le code !



QWIRKLE CUBES

ÉLÉMENTS EN BOIS | TACTIQUE | EXCELLENT À DEUX

2-4 6+ 30-60min

Qwirkle existe aussi en cubes !

Dans *Qwirkle Cubes*, le but est de créer ou de compléter des lignes de la même couleur ou du même symbole pour marquer le plus de points.

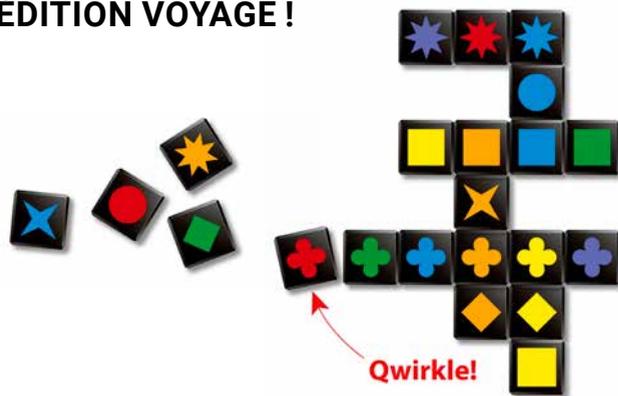
Choisissez les cubes que vous allez relancer pour tenter d'obtenir les faces dont vous avez besoin. Anticipez les coups de vos adversaires, adaptez votre stratégie et remportez un maximum de points !



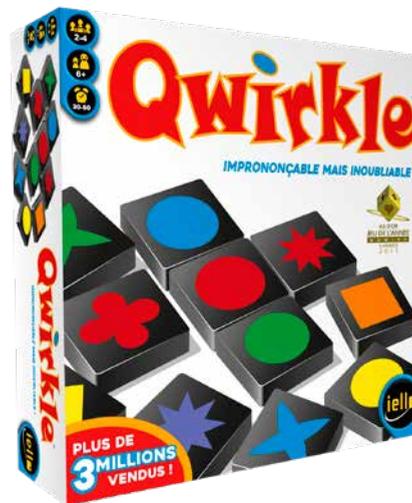
2-4 6+ 30-60min

FORMAT PRATIQUE | CLASSIQUE | RÈGLES SIMPLES

Emportez votre Qwirkle partout grâce à l'**ÉDITION VOYAGE !**



PLUS DE **3 MILLIONS** D'EXEMPLAIRES VENDUS



QWIRKLE

ÉLÉMENTS EN BOIS | CLASSIQUE | RÈGLES SIMPLES

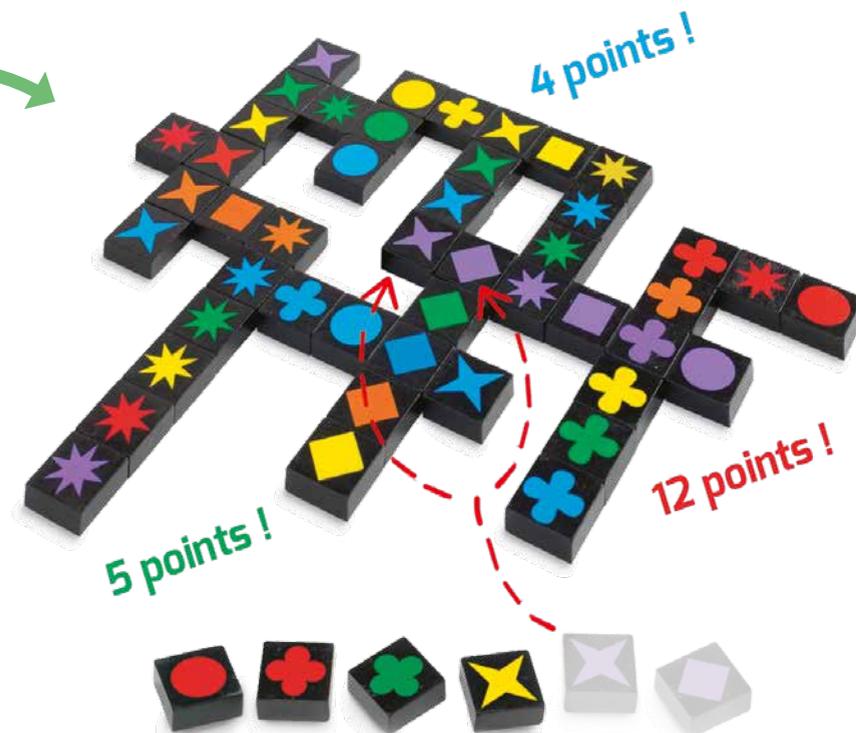
2-4 6+ 30-60min

Imprononçable mais inoubliable !

Quelques secondes suffisent pour apprendre à jouer à *Qwirkle* ! Mais si les règles sont simples, la victoire passe par une audace tactique et une stratégie bien élaborée !

Le jeu se compose de 108 tuiles en bois avec 6 formes de 6 couleurs différentes. Chaque joueur essaie de marquer le maximum de points en associant des tuiles de même formes ou de même couleurs. Le joueur qui pose la sixième tuile complète la ligne et réalise un Qwirkle !

VOTRE MAIN VOUS PERMET DE MARQUER **21 POINTS**



À découvrir également : **LES ACCESSOIRES QWIRKLE !**



LAS VEGAS



JEU DE DÉS | RÈGLES SIMPLES | TACTIQUE

Tentez le tout pour le tout !

Hé, les flambeurs ! Visitez 6 casinos aux gains bien différents. Placez astucieusement vos dés pour essayer de remporter un maximum de cash sous le nez de vos adversaires. Bluff, manipulation, coups d'éclats, tout est bon pour arriver à vos fins. Mais soyez prudents, ce genre de lutte autour des plus gros billets peut mal tourner, et vous risquez de tout perdre.



2012

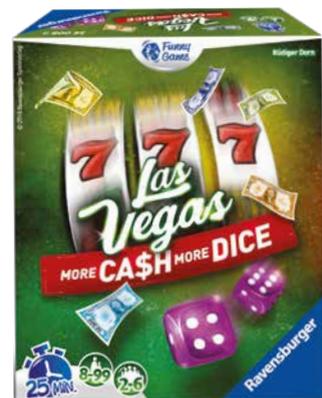
KRITIKERPREIS
nominiert zum
KENNERSPIEL DES JAHRES
3 Spiele auf der Nominierungliste

Nommé au
« Jeu de l'année »
2012

ÉDITEUR
PARTENAIRE



REDÉCOUVREZ LE JEU DANS CETTE
SUPERBE VERSION INCLUANT
LES 16 PLATEAUX DE LA VARIANTE
"LAS VEGAS ROYALE"



MORE CA\$H MORE DICE

Faites vos jeux, rien ne va plus... découvrez la nouvelle extension !

Dans cette extension, découvrez un florilège de modules pour enrichir et pimenter vos parties de Las Vegas : un nouveau casino, des gros dés, des cartes bonus, des nouvelles actions, etc.

Ainsi que les nouveaux billets 100.000\$ qui attiseront pour sûr les convoitises !



ÉDITEUR
PARTENAIRE



STRIKE



JEU DE DÉS | STOP OU ENCORE | PARTIES COURTES

Chance et adresse mènent à la victoire !

Une arène, une bonne poignée de dés chacun et surtout la volonté d'en gagner plus ! À votre tour, lancez un dé dans l'arène. Récupérez les dés aux faces identiques. Si aucune face n'est identique, votre dé reste sur place. À vous de choisir alors si vous retentez votre chance avec un nouveau dé ! Mais n'oubliez pas, pour gagner, il faut être le dernier joueur à en avoir encore !



ÉDITEUR
PARTENAIRE



MEDIEVAL PONG



JEU D'ADRESSE | TACTIQUE | DÉJANTÉ

Cette querelle a assez duré... Je vous lance un défi !

Dans Medieval Pong, deux royaumes s'affrontent dans une escarmouche absolument déjantée afin de capturer les couronnes adverses.

À chaque tour, lancez une balle sur le royaume adverse afin d'y dénicher une couronne. Mais attention, si vous tombez sur un personnage, le défenseur pourra profiter de son effet unique ! Lancez les yeux fermés, à volonté ou encore avec une pichenette... Autant d'effets complètement loufoques qui vous aideront à défendre votre royaume.

Le premier camp à dévoiler l'une des deux Couronnes adverses est déclaré vainqueur !



LANCEZ LA BALLE...

...ÉLIMINEZ LES PERSONNAGES...



...ET APPLIQUEZ LEURS POUVOIRS !

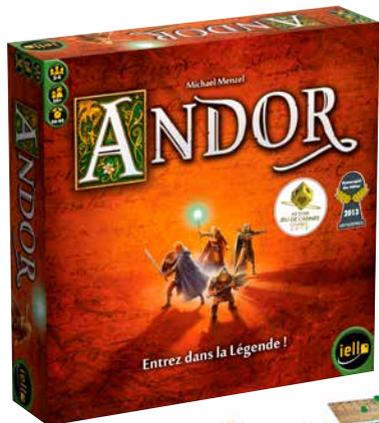


15 PERSONNAGES ET
CHALLENGES RENVERSANTS !



ÉDITEUR
PARTENAIRE





ANDOR

2-4 10+ 60-90min

DÉFIS FANTASTIQUES | AVENTURE | COOPÉRATIF

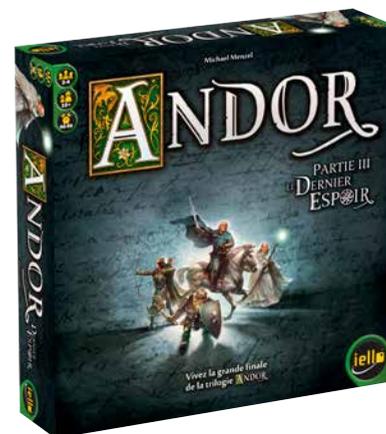
Écrivez votre légende et devenez les héros d'Andor !

Le royaume d'Andor est en danger, son avenir repose entre les mains d'un petit groupe de héros : vous !

Andor est un jeu d'aventure coopératif riche et facile d'accès, qui vous plongera dans un univers de légendes épiques et de hauts faits héroïques.



Récompensé
« Jeu de l'année »
2013



ANDOR : LE DERNIER ESPOIR

2-4 10+ 60-90min

DÉFIS FANTASTIQUES | AVENTURE | COOPÉRATIF

Le dernier opus de la série

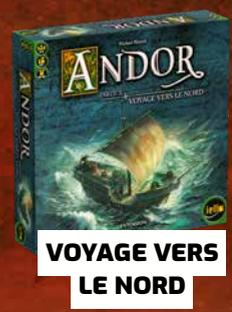
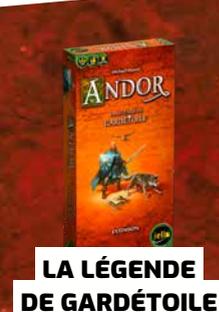
Au terme de leurs expéditions criminelles, les Kradhers ont enlevé d'innombrables habitants du royaume d'Andor. Cependant, les Héros sont enfin de retour et bien décidés à libérer les prisonniers. Sans tarder, vous vous lancez dans votre plus grande aventure, dans le sud du pays.

De l'autre côté des Montagnes grises vous attendent des guerriers squelettes sans pitié, sous les ordres de Kradhers géants. Les quatre Boucliers magiques vous permettront-ils de surmonter ces terribles dangers ?

Vous êtes le dernier espoir du royaume.



VIVEZ LA DERNIÈRE
PARTIE DE L'HISTOIRE AVEC
LE DERNIER ESPOIR



LA LÉGENDE
DE GARDÉTOILE

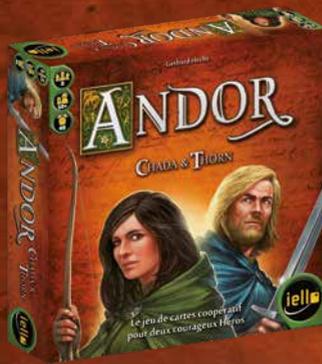
VOYAGE VERS
LE NORD

NOUVEAUX
HÉROS

HÉROS
SOMBRES

LES LÉGENDES
OUBLIÉES
« ESPRITS ANCESTRAUX »

CONTINUEZ
L'HISTOIRE AVEC LES
EXTENSIONS DU JEU



2 10+ 45min
CHADA & THORN

Vivez de nouvelles aventures avec Chada et Thorn, le jeu de cartes coopératif pour deux courageux héros.

EXPLOREZ L'UNIVERS D'ANDOR ET TÉLÉCHARGEZ DE NOUVELLES LÉGENDES SUR

ANDOR.IELLO.FR

PEUT SE JOUER SANS LE JEU DE BASE



DOWNFORCE

JEU DE COURSE | ENCHÈRES | PARIS



Bien plus qu'un jeu de course !

Enchérissez à coup de millions sur des voitures de course. Pariez en secret tout en pilotant vos bolides sur des circuits exceptionnels. Soyez victorieux et repartez avec le jackpot !

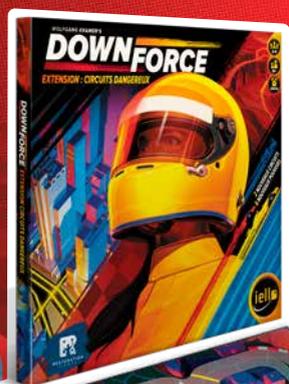
Downforce est un jeu de course pour toute la famille dans lequel il ne suffit pas d'être le plus rapide !

UNE RÉÉDITION DE **TOP RACE**,
NOMMÉ AU « **SPIEL DES JARHES** » 1996



NOUVEAUTÉ

**NOUVEAUX PLATEAUX,
NOUVEAUX POUVOIRS,
DÉCOUVREZ LES EXTENSIONS !**



8BITBOX



La console de jeu de société

8Bit Box est un coffret de 3 jeux de société, directement inspirés du rétrogaming. Chaque plateau de jeu évoquera les plus grands noms du jeu vidéo des années 80 que vous aurez le bonheur de faire découvrir à vos proches pour d'incroyables moments entre amis ou en famille.



PIXOID

Difficulté: ★★☆☆



SEUL CONTRE TOUS | NOSTALGIQUE | PARTIES RAPIDES

Attrapez-le !

Au centre d'un circuit imprimé, Pixoid tente, manette en main, d'échapper aux Bugs qui veulent l'attraper. Il doit survivre le plus longtemps possible sans être touché. Les joueurs Bugs doivent quant à eux coordonner leurs déplacements pour capturer Pixoid.

OUTSPEED

Difficulté: ★★☆☆



JEU DE COURSE | COUPS FOURRÉS | INTENSE

Furieusement rapide !

Grâce à votre manette, vous zigzaguez dans un canyon au milieu des obstacles et sous les tirs adverses. Prenez les meilleures trajectoires, surveillez votre carburant et ramassez des bonus pour laisser vos concurrents dans la poussière et passer la ligne d'arrivée en tête !



STADIUM

Difficulté: ★★★★★



JEU EN ÉQUIPE | MULTITUDE D'ÉPREUVES | HALETANT

L'important c'est de... gagner !

Dans ce jeu par équipe, il vous faudra enchaîner 10 épreuves et ramener plus de médailles que l'équipe adverse. Épreuve après épreuve, établissez votre stratégie d'équipe et gérez au mieux votre effort pour devenir le Dieu du Stade !



DOUBLE RUMBLE

Difficulté: ★★★★★



COMBAT | COOPÉRATIF | DEUX JOUEURS

Sang pour sang baston !

Double Rumble, c'est un nouveau jeu 8Bit Box dans la lignée des plus grands Beat'em all des années 90 ! Coups spéciaux, combos, armes et boss de fin de niveau vous attendent de pied ferme pour des parties endiablées, à deux ou en solo !





DAWAK

3-7 8+ 20min

CULTURE GÉNÉRALE | DÉFIS | RÈGLES SIMPLES

Le dé décide

Votre objectif est de remporter 7 cartes. Soyez le plus rapide pour répondre soit aux questions posées, soit aux actions demandées. À chaque bonne réponse ou action, vous obtenez une carte. Votre sens de l'observation sera donc mis à contribution et votre culture générale vous aidera.

La frénésie emportera tous les joueurs pour une bonne partie de rigolade.



1070 questions & défis délectants!

ÉDITEUR PARTENAIRE Ravensburger

DEMONIAK

2-6 8+ 20min

JEU DE LETTRES | RAPIDITÉ | FRÉNÉTIQUE

Des mots, de la niaque, une ambiance endiablée !

À chaque manche, un thème est révélé. Trouvez un mot en rapport et soyez le premier à sonner la cloche pour pouvoir le placer ! Plus le mot est long, plus vous remporterez de points... mais attention à ne pas vous faire couper l'herbe sous le pied par vos adversaires ! Et le rapport avec le thème alors ? Eh bien, à vous de le trouver ! Tout est possible du moment que vous arrivez à le justifier ! À vous de démontrer votre imagination et votre rapidité pour remporter la partie !



304 thèmes, 3 façons de jouer!

ÉDITEUR PARTENAIRE Ravensburger

NOUVEAUTÉ

KONITO ? 10 ANS

2-18 8+ 30min

COMMUNICATION | CONVIVAL | ÉDITION ANNIVERSAIRE

Aurez-vous le dernier mot ?

Titres de chansons, répliques de films, citations toutes plus cultes les unes que les autres... complétez un maximum de phrases et remportez cette course folle !

« Luke, je suis... ? » Vous connaissez la suite ? Vous ne savez pas répondre ? Votre équipe a alors carte blanche pour vous faire deviner ! Mais dépêchez-vous : le temps est compté !



DÉCOUVREZ NOS DEUX EXTENSIONS DU JEU



L'auteur raconte...

les 10 ans de Konito !

L'histoire de Konito commence avec un simple constat : en grand fan de *Trivial Pursuit*, je regrettais que mes amis ne soient pas aussi accros que moi. J'avais donc cherché une idée de jeu culturel qui ne soit pas élitiste, afin d'inclure davantage de joueurs. Trouver cela n'était pas évident, mais j'avais remarqué que les gens connaissent en fait toute sorte d'expressions, souvent sans savoir d'où elles venaient !!!

Mon idée de départ était donc là : chaque question serait le début d'une expression connue à compléter.

Il ne m'a fallu qu'une nuit pour imaginer le plateau et penser à quelques dizaines de phrases : des titres de films, de livres, des proverbes, des expressions de tous les jours... Avec mon proto sous le bras, j'ai alors parcouru les festivals de jeu.

C'est à cette occasion que j'ai croisé un éditeur parisien - PlayFactory - qui m'a dit en substance : « Là, on est en pleine action avec les salons, mais votre idée nous intéresse : envoyez-nous un proto en avril ».

Et c'est là que l'histoire devient juste géniale ! Je décide de faire progresser mon proto avec plus de 400 phrases, et je leur envoie le colis un lundi matin. L'éditeur me rappelle le mardi : « Votre idée est super ! On vous paye l'avion et l'hôtel et vous venez à Paris pour signer le contrat ce week-end ! ». Et c'est littéralement ce qui s'est passé : on a signé immédiatement ! Je vous assure que c'est rarissime : cela fait 15 ans que je fréquente le milieu du jeu de société, et je n'ai jamais entendu de cas similaire...

C'est l'un des meilleurs moments de ma vie de créateur, et je suis aujourd'hui toujours aussi fier de ce jeu qui fête désormais ses 10 ans chez IELLO avec le succès qu'on lui connaît...

Richard CHAMPION, auteur de Konito



MYSTÈRES

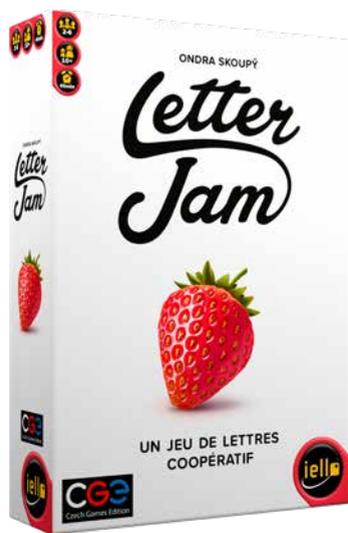


ASSOCIATION D'IDÉES | PARTIES VARIÉES | SIMPLEMENT GÉNIAL

Vos indices, votre énigme !

En tant que Maestro, faites deviner aux Enquêteurs un mot secret. Pour cela, donnez des indices à partir de catégories choisies par les autres joueurs.

Plus la réponse est trouvée tard, mieux c'est, mais si personne ne trouve, vous ne gagnez rien !



LETTER JAM



JEU DE LETTRE | COOPÉRATIF | DÉDUCTION

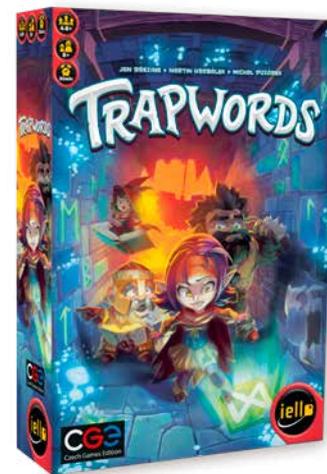
C'est pas de la tarte...

Coopération, lettres et déduction ! Tous ensemble, identifiez les lettres cachées devant chaque joueur en composant des mots. Plus votre mot contient de lettres possédées par vos partenaires, plus ils ont de chances de les trouver !

Découvrez peu à peu vos lettres puis vos mots cachés au terme d'un ultime défi, et savourez ensemble la victoire dans ce jeu de déduction aussi intense que malin !



Cinq lettres sont visibles.
Arriverez-vous à deviner
la vôtre ?



TRAPWORDS



JEU DE COMMUNICATION | PAR ÉQUIPE | COMPLICITÉ

Échapperez-vous à tous les pièges ?

Choisissez soigneusement vos prochains mots... ils pourraient être les derniers ! Pour avancer dans le donjon, faites deviner un mot à vos coéquipiers en leur donnant un maximum d'indices dans le temps imparti.

Mais prenez garde ! Vos adversaires ont secrètement préparé une liste de Mots-Pièges...

Parviendrez-vous à les éviter ?



LE ROI DES NAINS



JEU DE PLIS | PARTIES RAPIDES | PARTIES VARIÉES

Serez-vous le prochain Roi des Nains ?

Humains, gobelins et nains se disputent pour savoir qui sera élu à ce rang ô combien convoité. Mais ce n'est pas chose facile, entre les coups fourrés et les croche-pieds des uns et des autres !

Dans ce jeu de plis délirant et plein de surprises, il est aussi important de gagner des points que d'en faire perdre aux autres.





CODENAMES DUO



DEUX JOUEURS | COOPÉRATIF | ASSOCIATION D'IDÉES

Découvrez la version coopérative !

Vous et votre partenaire êtes en mission secrète dans une ville mystérieuse. Votre objectif : trouver vos 15 Noms de Code tout en évitant les redoutables Assassins qui rôdent. Vous connaissez les Noms de Code que votre partenaire doit deviner, et votre partenaire connaît les Noms de Code que vous devez trouver. En donnant chacun à votre tour un seul mot indice et un chiffre reliant plusieurs cartes sur la table, tentez de trouver tous vos Noms de Code avant la fin du temps imparti.

Prenez garde, cependant, à ne pas rencontrer un des Assassins ou vous perdrez immédiatement la partie.



Trouvez-vous les trois cartes correspondant à l'indice « **Nez : 3** » ?



CODENAMES IMAGES



DRÔLES D'IMAGES | ASSOCIATION D'IDÉES | FAMILIAL

La version images du jeu déjà culte

Laissez-vous tenter par la version images de Codenames. Pour jouer, devinez ou faites deviner des images plus loufoques les unes que les autres. Encore plus accessible que la version classique, Codenames Images garde la même profondeur de jeu tout en étant plus visuel.



Trouvez-vous les trois cartes correspondant à l'indice « **Insecte : 3** » ?



CODENAMES



PAR ÉQUIPE | ASSOCIATION D'IDÉES | ACCESSIBLE À TOUS

Trouvez les bons noms de code

Codenames est un jeu d'association d'idées pour 2 à 8 joueurs (voire plus !) dans lequel les joueurs, répartis en deux équipes, devront tour à tour faire deviner à leurs coéquipiers un ensemble de mots qui leur est attribué. Une seule règle : à chaque manche, la personne qui fait deviner ne peut donner qu'un seul indice, suivi d'un chiffre correspondant au nombre de mots à trouver. Prenez donc garde de ne pas désigner les mots de vos concurrents ou pire, le mot Piège.



Trouvez-vous les trois cartes correspondant à l'indice « **Glacé : 3** » ?



Récompensé « Jeu de l'année » 2016



LE JEU PHÉNOMÈNE DE CES DERNIÈRES ANNÉES !





Collection Mini Games

DES GRANDS JEUX DANS
DES PETITES BOÎTES.

Mini Games, c'est une collection de jeux à petit prix avec une grande richesse ludique ! On y retrouve des jeux pour tous les goûts et toutes les générations !

NINJA ACADEMY

RAPIDITÉ | DEXTÉRITÉ | OBSERVATION

Bienvenue à la Ninja Academy !

Alignez vos pions sur les tatamis et enchaînez épreuves collectives et duels pour vaincre vos adversaires. Infiltration, détection, acrobatie et psychologie sont au programme pour valider votre examen de Ninja. Seul le plus doué d'entre vous obtiendra le titre de major de promo !

Ninja Academy est un multi-épreuves intense et complètement décalé, à jouer en famille et entre amis !



HÉROS À LOUER

BLUFF | JEU DE CARTES | DÉDUCTIONS

Recrutez une
équipe de héros !

Les plus grands aventuriers du royaume se sont réunis ! Votre but : être le premier à recruter 6 héros différents pour partir à l'aventure !

Héros à Louer est un jeu de bluff simple et tactique dans lequel vous devez tendre des pièges à vos adversaires pour déjouer leurs plans.



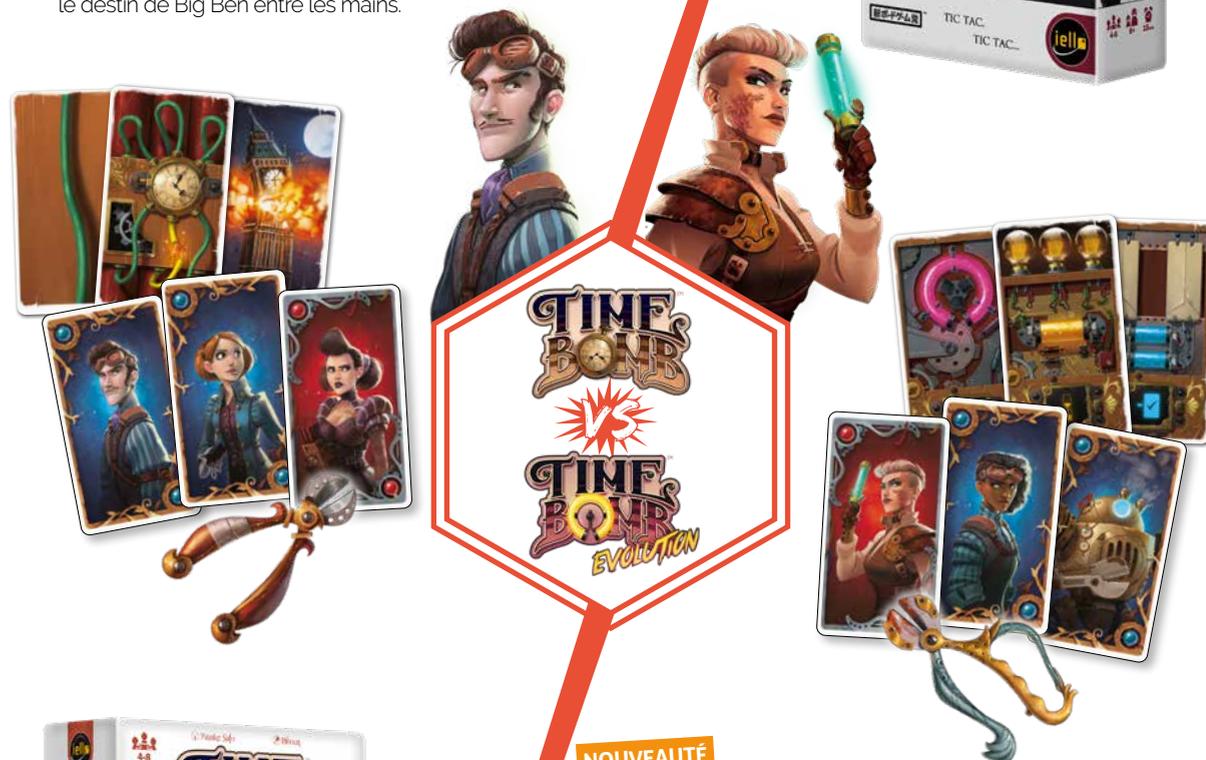
TIME BOMB



IDENTITÉ SECRÈTE | BLUFF | RÈGLES SIMPLES

Sauvez Big Ben !

Moriarty a caché une bombe dans la plus célèbre tour de Londres. Lui et son équipe cherchent à la faire exploser, tandis que Sherlock et ses amis font tout pour contrecarrer ce plan. Les équipes s'affrontent. Dans quel camp êtes-vous ? Quelle va être l'issue de cette partie de bluff ? N'oubliez pas, vous avez le destin de Big Ben entre les mains.



NOUVEAUTÉ

TIME BOMB EVOLUTION



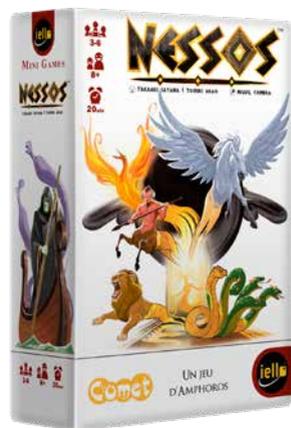
IDENTITÉ SECRÈTE | BLUFF | SURPRENANT

Coupez vite. Coupez encore. Coupez mieux !

Moriarty a piégé plusieurs monuments de la ville de Londres ! Sherlock n'a pas le choix : elle doit désamorcer toutes les bombes avant minuit, sans quoi le pays sombrera dans le chaos.

Redécouvrez l'exceptionnel Time Bomb dans une version « Évolution » s'adressant aussi bien aux apprentis Sherlock qu'aux Moriarty confirmés !





NESSOS



BLUFF | TRAHISON | DÉDUCTIONS

Un jeu d'amphoros !

Incarnez des héros grecs qui emprisonnent des créatures mythologiques dans des amphores sacrées pour les offrir aux dieux. Si vous en capturez suffisamment, vous accéderez au rang d'Élu des Dieux ! Mais prenez garde... le terrible Charon rôde et tentera par tous les moyens de vous faire prendre un aller simple pour l'Enfer ! Nessos est un jeu de déduction et de bluff aux multiples rebondissements.



WELCOME TO THE DUNGEON



STOP OU ENCORE | COUPS BAS | MÉCHAMMENT DRÔLE

Entrez si vous l'osez !

Vous voici face aux portes d'un terrifiant donjon. Un seul d'entre vous pourra entrer : le plus brave, le plus fou, ou celui qui n'a pas eu la chance de pouvoir fuir ! Le dernier joueur en lice devra se mesurer aux monstres du donjon, qu'il le veuille ou non !



HIGH RISK



JEU DE DÉS | STOP OU ENCORE | ÉLÉGANT

Atteignez les sommets !

Faire partie de la première expédition gravissant le plus haut sommet du monde n'est réservé qu'aux meilleurs. Et votre expédition n'est pas la seule à s'attaquer à cette montagne... Aurez-vous les capacités nécessaires pour atteindre le sommet le premier ?

High Risk est un jeu de Stop ou Encore plein de tension, à jouer en famille ou entre amis !



SCHOTTEN TOTTEN



DEUX JOUEURS | GESTION DE MAIN | COMBINAISONS

L'un des meilleurs jeux à deux du monde !

Agrandir votre village en repoussant la frontière de quelques pas ? Voilà une idée qui semble ravir votre voisin. Brelan, couleur ou suite, faites les meilleures combinaisons et lancez-vous dans une lutte sans merci pour prendre le contrôle de la frontière.



HANAMIKOJI



DEUX JOUEURS | MAJORITÉ | RÈGLES SIMPLES

Art et élégance au cœur de Kyôto !

Bienvenue dans la plus célèbre rue touristique de la vénérable capitale, Hanamikoji. Les joueurs vont s'affronter pour gagner l'estime des sept maîtresses geishas en leur offrant des objets qui représentent leurs performances. Grâce à des anticipations réfléchies et à des décisions audacieuses, vous pouvez gagner les objets essentiels en laissant de côté les moins intéressants.

Serez-vous plus malin que votre adversaire pour convaincre les geishas de venir dans votre salon de thé ?



NINJA TAISEN

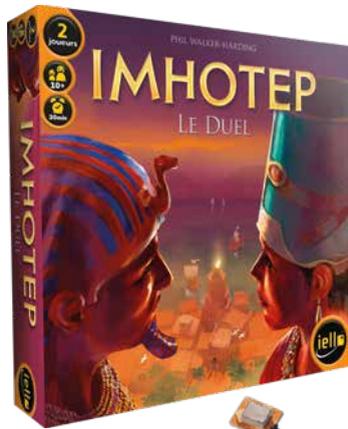


DEUX JOUEURS | AFFRONTEMENT | TACTIQUE

Contrôlez le village ennemi !

Au gré des jets de dés, déplacez judicieusement votre armée et répartissez vos guerriers selon leurs compétences pour préparer au mieux vos combats. En suivant le principe du Pierre, Feuille, Ciseau, menez vos Ninjas jusqu'au village ennemi pour en prendre le contrôle et éliminez tous les Ninjas adverses sur votre chemin !





IMHOTEP LE DUEL



DEUX JOUEURS | COLLECTION | STRATÉGIES MULTIPLES

Duel épique au coeur de l'Égypte antique !

Imhotep Le Duel vous offre la possibilité d'incarner Néfertiti et Akhenaton, l'un des couples royaux les plus populaires d'Égypte. Placez vos pions de manière stratégique et livrez les jetons de plus haute valeur par le biais des six bateaux. Petit à petit, construisez vos quatre monuments afin de gagner le plus de points de prestige possible et de remporter ainsi le duel.



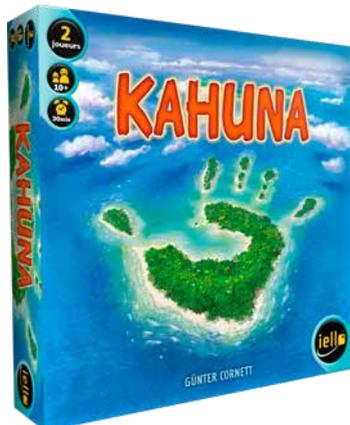
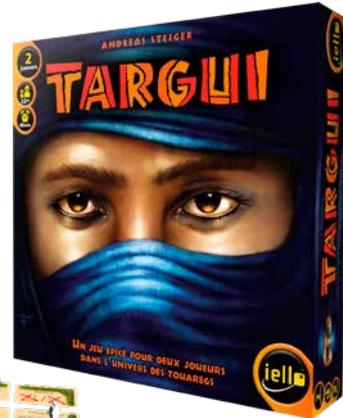
TARGUI



DEUX JOUEURS | PLACEMENT | COMBINAISONS

Un jeu épicé pour deux joueurs

Vous voici le chef d'une tribu touareg. En tant que tel, chaque joueur doit faire le commerce de denrées situées à proximité, comme les dattes et le sel, ou plus éloignées comme le poivre, dans le but de gagner de l'or et d'autres avantages. Il vous faut aussi agrandir votre famille. Carte après carte, de nouvelles offres apparaissent. Faites les bons choix et obtenez les avantages que vous convoitez.



KAHUNA



DEUX JOUEURS | PLACEMENT | UNIVERS PARADISIAQUE

Devenez maître de l'archipel

Île après île, et au gré des cartes que le destin mettra entre vos mains, vous allez devoir étendre votre influence sur l'archipel et tenter d'en acquérir la suprématie.



NOUVEAUTÉ

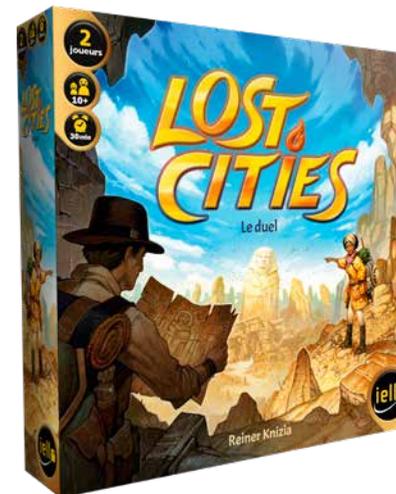
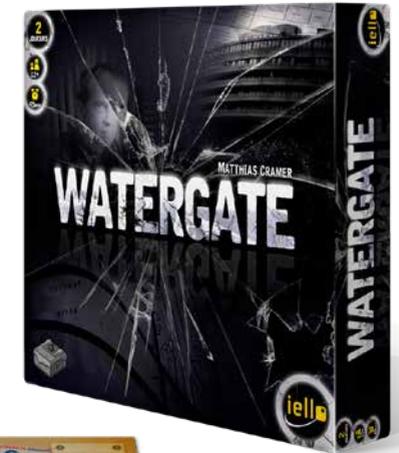
WATERGATE



DEUX JOUEURS | COMLOT | ASYMÉTRIQUE

Un combat pour la vérité !

Dans ce jeu, deux joueurs s'affrontent en pleine affaire du Watergate. Le premier joue le rôle de l'administration Nixon et cherche à terminer son mandat sans encombre. Son adversaire incarne lui la presse américaine et doit rassembler suffisamment de preuves pour forcer Nixon à démissionner. Qui sortira vainqueur de cette palpitante course contre la montre ?



LOST CITIES LE DUEL

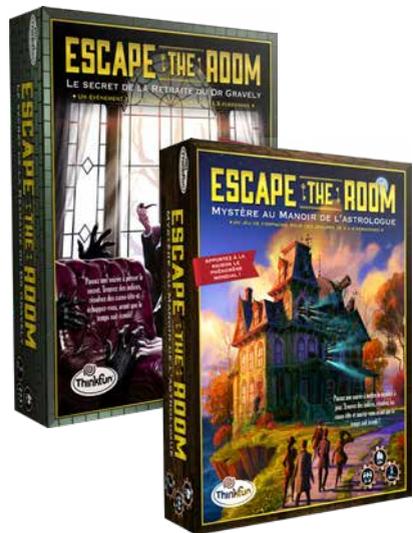


DEUX JOUEURS | JEU DE CARTES | MAJORITÉ

Un classique des jeux à deux

Avec vos cartes, engagez-vous dans des expéditions vers les coins les plus reculés et mystérieux de la terre : sur les neiges éternelles, au coeur du désert ou de la forêt vierge, sous l'eau et même dans le cratère d'un volcan. Votre but : mener des expéditions avec le plus de succès possible ! Et pour les plus audacieux d'entre vous, il est même possible de parier sur la réussite d'une expédition. Mais attention : cette stratégie peut aussi se retourner contre vous. Celui qui, au bout de trois manches, a récolté le plus de points gagne !





ESCAPE THE ROOM

 3-8  10+  45min

ESCAPE GAME | SUPERBE MATERIEL | IMMERSIF

Un vrai escape game à domicile !

Un vrai escape game à domicile ! Trouvez des indices et résolvez les énigmes pour découvrir le secret de l'Astronome ou du Dr Gravelly et vous échapper de la pièce avant que le temps soit écoulé. Mais, attention... les portes se sont refermées derrière vous.



ÉDITEUR PARTENAIRE 



ESCAPE PUZZLE

 1+  12+

PUZZLE | ESCAPE GAME | COOPÉRATIF

Assemblez, cogitez, solutionnez !

Le concept des escape rooms est désormais disponible sous la forme d'un puzzle ! Une illustration énigmatique vous plongera dans un monde mystérieux dont vous devrez vous échapper... Arriverez-vous à craquer toutes les énigmes et à trouver la dernière pièce du puzzle ?

ÉDITEUR PARTENAIRE 



**POUR PLUS D'ÉNIGMES,
DÉCOUVREZ ET ASSEMBLEZ L'ENSEMBLE DES ESCAPE PUZZLES !**

NOUVEAUTÉ

ADVENTURE GAMES LE DONJON

 1-4  12+  75min

POINT & CLICK | NARRATIF | HALETANT

Un Point & Click sur votre table !

Lentement, vous ouvrez les yeux. Mais qu... ? Vous êtes dans une cellule, humide, perdue au fond d'un donjon ! Comment êtes-vous arrivé ici ? Aucune idée. Mais peu importe : il faut vite en sortir !

Avec Adventure Games, découvrez un jeu d'aventure d'un nouveau type, à la fois original et accessible, dans la lignée des meilleurs jeux vidéo Point & Click. Explorez votre environnement, trouvez et combinez des objets, parlez aux personnages rencontrés et progressez dans cette palpitante aventure narrative ! Vos actions auront une influence directe sur le déroulement de cette histoire à vivre à fond, en solo, en famille ou entre amis !



VIVEZ L'AVENTURE !



**Collection
EXIT**



COOPÉRATIF | ESCAPE GAME | EXPÉRIENCE UNIQUE

Entrez dans Exit !

EXIT - Le jeu est une collection de jeux de société qui vous propose de vivre une expérience d'Escape Game, directement chez vous ! Avec un matériel aussi simple que mystérieux, chaque aventure d'EXIT vous plonge dans un univers très différent... dont vous devez vous échapper !

Réunissez vos amis, ouvrez une boîte d'EXIT et partagez une aventure intense et haletante. Explorez attentivement les lieux et résolvez ensemble les énigmes qui vous permettront peu à peu de progresser vers la sortie. Faites preuve de concentration et d'imagination : chaque situation est unique ! Plus vous coopérez, plus vous aurez de chances de franchir les étapes tortueuses du scénario dans le temps imparti.

Alors, vous-êtes prêt à entrer dans EXIT - Le Jeu ?!



**NOUVELLES AVENTURES, NOUVELLES SENSATIONS,
(RE)DÉCOUVREZ EXIT AVEC LES SAISONS 1, 2 & 3**



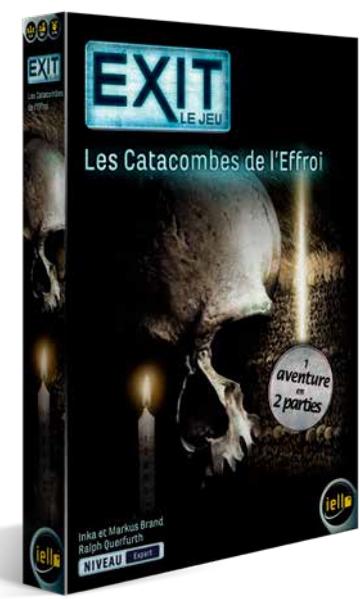
NIVEAU Débutant

NIVEAU Expert

NIVEAU Confirmé

2017 Récompensé « Jeu expert de l'année » 2017

Plus de 4 MILLIONS D'EXEMPLAIRES VENDUS



NOUVEAUTÉ

LES CATACOMBES DE L'EFFROI


1-4 16+ 120min

ESCAPE GAME | COOPÉRATIF | EXPÉRIENCE UNIQUE

"Si vous ne recevez aucune nouvelle de ma part..."

La lettre de votre ami, disparu dans les catacombes de Paris, vous glace le sang. Sans hésiter, vous vous lancez à sa recherche ! Mais attention : ne laissez pas les noirs secrets qui dorment sous la ville se refermer sur vous...

Réservé aux joueurs les plus téméraires, ce nouvel opus d'EXIT est pour la toute première fois composé de deux parties distinctes. Serez-vous relever ce défi, retrouver votre ami et ensemble, vous échapper des Catacombes de l'Effroi ?

1 aventure en 2 parties



« INCONTESTABLEMENT L'OPUS LE PLUS RELEVÉ DE TOUTE LA SÉRIE ! »



BLACK STORIES

JOUABLE PARTOUT | ENQUÊTES | COOPÉRATIF

Petites histoires lugubres à résoudre entre amis...

« Lorsqu'une femme voulut prendre l'ascenseur pour monter chez elle, elle sut que son mari était mort... » Que s'est-il passé ? À vous de le découvrir ! Un des joueurs lit l'énigme à voix haute, les autres lui posent des questions auxquelles il ne peut répondre que par « oui » ou par « non ». Reconstituez petit à petit chaque situation, étudiez minutieusement les réponses et laissez votre imagination vous guider vers la solution...



UNE COLLECTION
AVEC DIFFÉRENTES
THÉMATIQUES !



ÉDITEUR PARTENAIRE **KIKIGAGNE?**



LOUP-GAROU POUR UNE NUIT

IDENTITÉ SECRÈTE | BLUFF | PAS D'ÉLIMINATION

Saurez-vous les démasquer ?

Au plus profond d'une forêt se cache un village frappé par une terrible malédiction. La nuit, des villageois en apparence inoffensifs se transforment en terrifiants loups-garous. Découvrez derrière quels joueurs se cachent ces horribles monstres... à moins que vous n'en soyez un vous-même...



DÉCOUVREZ AUSSI **LOUP-GAROU
POUR UN CRÉPUSCULE,
VAMPIRE POUR UNE NUIT,
& EPIC BATTLE.**

ÉDITEUR PARTENAIRE **Ravensburger**



CS FILES

IDENTITÉ SECRÈTE | NOMBREUX JOUEURS | MANIPULATION

Le meurtrier est parmi vous !

Un corps a été découvert. Étudiez les indices donnés par le médecin légiste. Observez, questionnez et discutez avec les autres enquêteurs pour tenter de démasquer le meurtrier qui se cache parmi vous. Mais attention, chacun d'entre vous n'aura droit qu'à une seule accusation. Soyez observateur, car le coupable fera tout pour faire accuser un innocent...



PROLONGEZ L'EXPÉRIENCE AVEC
L'EXTENSION AGENTS INFILTRÉS



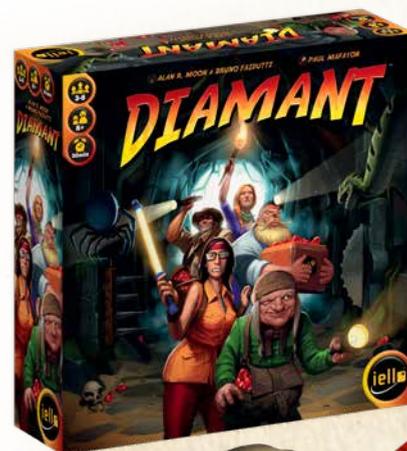
DIAMANT

PRISE DE RISQUE | CLASSIQUE | ACTION SIMULTANÉE

Un véritable classique !

Un groupe d'intépides aventuriers explore une mine de diamants et de rubis. À chaque tour, 2 options : continuer l'exploration au mépris de tous les dangers, ou rentrer au campement pour sécuriser votre butin.

Et avec un peu de chance, au retour, vous tomberez sur quelques rubis laissés là par le groupe...





KING OF TOKYO



2-6 8+ 30min

JEU DE DÉS | UN CLASSIQUE | THÈME DÉJANTÉ

Devenez le King !

Incarnez un monstre gigantesque qui détruit tout sur son passage ! Lancez les dés et faites les meilleures combinaisons possible afin de montrer à vos adversaires qui est le patron. Délogez vos rivaux de Tokyo City, équipez-vous avec les cartes Pouvoir, soignez vos blessures, mais surtout... **DISTRIBUEZ DES BAFFES !**



VOUS EN VOULEZ PLUS ?

Jouez avec les différentes extensions de la collection



ET AJOUTEZ DE NOUVEAUX MONSTRES DANS VOS PARTIES !

NOUVEAUTÉ



NOUVEAUTÉ

2-6 8+ 30min

KING OF TOKYO - DARK EDITION

Découvrez la face sombre des baffes...

Redécouvrez le légendaire King of Tokyo dans une nouvelle édition Collector ! Sublimé par la griffe de Paul Mafayon, redécouvrez le plaisir des baffes sauvages dans une atmosphère Pulp incomparable dotée d'un matériel d'exception. Fort d'une ambiance unique et de monstres ultra charismatiques, *King of Tokyo - Dark Edition* propose une nouvelle mécanique de jeu, basée sur la mécanique de *King of Tokyo* - *Dark Edition*, c'est le plaisir incomparable d'un grand classique dans une édition d'exception !





SMASH UP

2-4 12+ 45min

THÈME DÉJANTÉ | JEU DE CARTES | PARTIES VARIÉES

La baston, c'est maintenant !

Prenez la tête d'une armée prête à tout écraser sur son passage ! Choisissez 2 types de créatures délirantes, mélangez-les et lancez-vous dans la baston ! Chaque faction a son propre style : associez-les pour créer des combos différentes à chaque partie et utilisez leurs actions spéciales pour lasser vos adversaires !

Ninjas-zombies, aliens-pirates, magiciens-robots tout est permis !

NOUVEAUTÉ



JOUEZ AUSSI AVEC LES EXTENSIONS

Rejoignez la plus grande communauté de Smasheurs francophone.

Smash Up France
Events, discussions, partage de deck...



HERO REALMS

2-4 12+ 20min

HEROIC FANTASY | EXCELLENT À DEUX | DECK BUILDING

À la conquête de l'empire !

Après un millénaire d'expansion, l'Empire fait face à de nouveaux ennemis venus de l'intérieur. Entre rébellions et reconquêtes, l'Empereur souhaite établir une paix durable grâce à une audacieuse stratégie : le commerce. C'est à Thandar, métropole florissante, qu'apparaissent de nouvelles tensions. Chacun cherche maintenant à s'enrichir afin de s'entourer des meilleurs guerriers, armes, sorts et créatures en tout genre afin de reconquérir l'Empire !



DÉCOUVREZ LES DECK DE BOSS POUR DES PARTIES ÉPIQUES À 1 CONTRE 5 !

Incarnez au choix un **Dragon** ou un **Seigneur Liche** avec ces deux nouveaux Deck de Boss et terrassez les Héros imprudents qui se présentent à vous !



LA RUINE DE THANDAR

L'heure est venue de joindre vos forces !

Avec le Deck de Campagne La Ruine de Thandar, *Hero Realms* devient un palpitant jeu d'aventure coopératif ! Munis de vos Decks de Héros, luttiez ensemble et suivez les étapes d'une campagne captivante qui vous tiendra en haleine pour 3 longues missions. Le scénario évolue en fonction de vos victoires... comme de vos défaites !





STAR REALMS



DEUX JOUEURS | SCIENCE-FICTION | DECK BUILDING

Régnez sur la galaxie

Bâissez votre propre royaume galactique. Améliorez votre puissance militaire grâce au commerce et envoyez votre armada de vaisseaux de guerre protéger ce qui vous appartient... et conquérir ce qui ne vous appartient pas encore !

Construisez petit à petit votre deck et déclenchez des effets spectaculaires pour dominer vos adversaires.



STAR REALMS : COLONY WARS

Maîtrisez de nouvelles stratégies !

Colony Wars est le 1^{er} standalone du jeu récompensé à de multiples reprises : **Star Realms**. Il contient 80 nouvelles cartes commerce parmi lesquelles vous trouverez de nouveaux vaisseaux et bases pour les factions du jeu de base. Elles introduisent aussi de nouvelles capacités. **Colony Wars** est compatible avec la boîte de base, mais peut aussi se jouer seul.



NOUVEAUTÉ

STAR REALMS : FRONTIÈRES

Découvrez de nouveaux horizons !

Lancez-vous à la conquête des galaxies inexplorées et imposez la puissance de votre Royaume Stellaire !

Les redoutables nouveaux vaisseaux et les impressionnantes nouvelles bases stellaires constitueront le fer de lance de votre vitoire !

Découvrez ou redécouvrez **Star Realms** en compétitif ou en coopératif avec ce nouveau Standalone pour 1 à 4 joueurs. Indubitablement la boîte la plus complète jamais parue dans l'univers **Star Realms**.



REPOUSSEZ LES LIMITES DU JEU GRÂCE AUX EXTENSIONS CRISIS, UNITED ET COSMIC GAMBIT !

Héros, Bastions, Missions... Chacune rajoute son lot de cartes pour des affrontements toujours plus intenses !



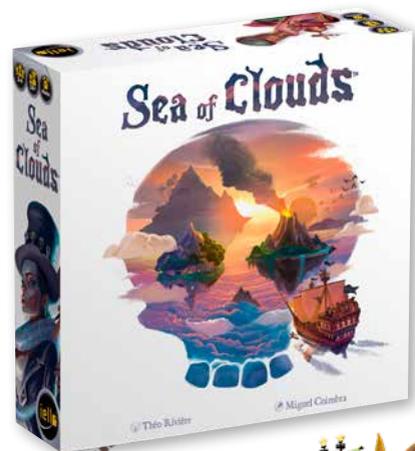
DÉCOUVREZ LE BOOSTER SCÉNARIOS ET FIXEZ LES RÈGLES DU COMBAT !

À chaque partie, tirez une carte Scénario qui restera active jusqu'à la fin du combat.



Prenez part à des batailles épiques grâce au booster Gambit et découvrez le plaisir du jeu en solo et en coopératif !





SEA OF CLOUDS



JEU DE CARTES | COLLECTION | DRAFT

Partez à la conquête des airs !

Comme tout bon capitaine qui se respecte, vous devez recruter un équipage de sanguinaires flibustiers, partir à l'aventure pour collecter des reliques et étancher votre soif en repérant le meilleur rhum ! À bord de votre navire volant, partez à l'abordage et affrontez vos adversaires pour voler leur cargaison.



KANAGAWA



STOP OU ENCORE | COLLECTION | SUPERBES ILLUSTRATIONS

Quel artiste réalisera la plus belle estampe ?

Serez-vous digne du peintre Hokusai ? En tant qu'apprenti, augmentez vos compétences et améliorez votre atelier pour peindre la plus belle estampe.

Accédez à la postérité en proposant la plus belle collection sur la faune, la flore, et les saisons...



EMBELLISSEZ VOTRE ESTAMPE AVEC L'EXTENSION YOKAI !

YOKAI



Peignez de nouveaux sujets et tentez d'obtenir de nouveaux diplômes. Mais prenez garde aux Yokai, des esprits malins qui pourraient bien briser l'harmonie de votre estampe.



LITTLE TOWN

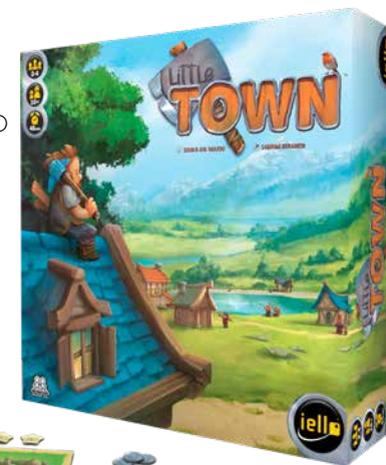


PLACEMENT D'OUVRIERS | GESTION DE RESSOURCES | COMBO

Une nouvelle ville à bâtir !

Il existe, bien au-delà des montagnes les plus reculées, une région riche et verdoyante encore inexplorée. Ce lieu regorgeant de richesses est l'endroit idéal pour bâtir la ville de vos rêves. Il vous faudra récolter des ressources pour ensuite ériger un premier bâtiment, puis un autre, et encore un autre... Faites naître ainsi une cité resplendissante !

Défiiez famille et amis dans ce jeu de stratégie accessible et captivant, afin de savoir qui sera le meilleur bâtisseur !



NOUVEAUTÉ

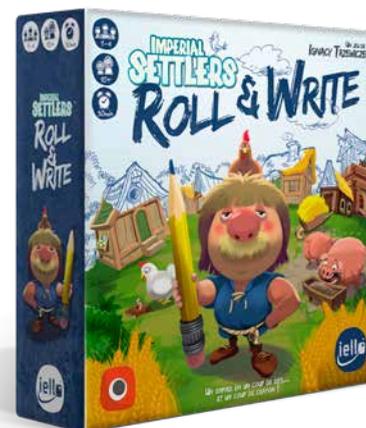
IMPERIAL SETTLERS ROLL & WRITE



ROLL & WRITE | OPTIMISATION | 48 SCÉNARIOS SOLO

Bâtissez votre nouvel Empire !

Imperial Settlers : Roll & Write est un jeu ingénieux et accessible dans l'univers d'Imperial Settlers. Gagnez des ressources en lançant les dés, et exploitez judicieusement vos actions : construisez des bâtiments, activez leurs capacités, bâtissez murailles et ponts... et accumulez les points de victoire ! Défiiez vos amis pour des parties intenses ou menez à votre rythme l'aventure en solo, avec 48 scénarios différents à découvrir !





LES AVENTURES DE HORK, LE GOBELIN !

Sac d'or sur l'épaule, Hork parvint clopin-cloplant à regagner le camp de la Goblin' Air Force. Il ricanait nerveusement : jamais un raid n'avait été aussi fructueux. Le goblin avait certes une commotion cérébrale, mais il avait touché le gros lot en atterrissant dans la salle du Trésor. D'autres vétérans de sa compagnie, il le savait, avaient atterri dans la salle des gardes et n'en étaient jamais ressortis.

Hork entra dans le camp et longea le mur de la caserne en fuyant les regards. Derrière lui, le « tchac ! » de chaque tir de catapulte était suivi du cri de guerre d'un goblin qui s'envolait à l'attaque. L'assaut se prolongeait mais la victoire était toujours indécise : chaque Clan goblin revendiquait outrageusement la victoire. Pour Hork cela ne changeait pas grand-chose : de château en château, d'or en diamants, chaque envol était une occasion de mettre ses griffes sur un joli pactole. D'ailleurs Hork se fit tout petit : il était presque arrivé à sa tente.

- « Au rapport, Soldat ! »

La voix autoritaire du Sergent avait sifflé à travers l'allée et atteint Hork avec la précision d'un carreau d'arbalète.

Le goblin soupira et se retourna.

- Oui... Sergent ?

- Ah Hork ! Vous êtes vraiment le meilleur ! À peine rentré de mission, vous filez dans vos quartiers pour sécuriser le butin ! Mais ! ? Ce sac semble bien lourd... Laissez-moi vous en débarrasser !

- Euh oui je euh...

- Allez soldat, accompagnez-moi : on va mettre cet or en lieu sûr.

Les yeux rivés sur le sac, Hork suivit alors docilement le Sergent au milieu de la clameur des catapultages.

- « Vous avez de la chance, mon ami, reprit le Sergent. Vous prenez votre envol, vous voyez du pays et votre carrière décolle. Moi je fais quoi ? Je reste là, à brasser de l'or.

Tout ça pour quoi, hein ? Pour engager de la chair à canon qui va elle-aussi s'envoler pour un monde meilleur ? Quelle absurdité ! »

Les deux soldats arrivèrent au bureau de Recrutement. Devant Hork, des gobelins qui n'avaient pas lu les petits caractères de leur contrat d'enrôlement faisaient tristement la queue. Les plus costauds étaient promus capitaines. Les plus surnois rejoignaient la classe secrète des pillards. Les autres se dirigeaient d'un pas morne vers les catapultes.

- Sergent ? C'est quoi cette statue en bois ?

- Ça soldat, c'est le totem de notre clan. Si nous parvenons à le construire sur les remparts, nous gagnons aussitôt la guerre. Simple, non ?

- Ça serait pas plus simple d'envoyer des menuisiers, du coup, hasarda Hork ?

- Ah, si c'était aussi facile, soldat...

Le Sergent sembla soudain las. Il s'assit lourdement sur une petite chaise.

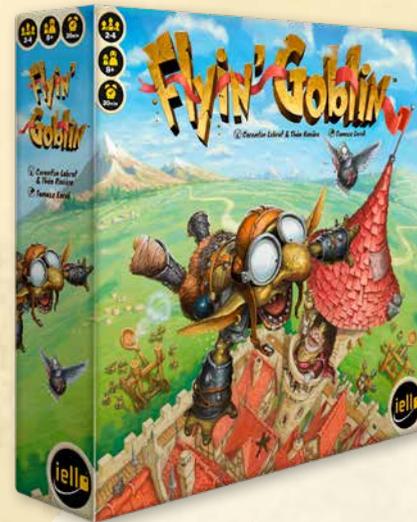
- Sergent ? Que se passe-t-il ?

- Je vais te dire mon gars, ma tâche est éprouvante. C'est pas facile de vous voir partir les uns après les autres... Moi je m'attache... Là, tu es en face de moi, alors que tu ne seras probablement rien d'autre qu'une bouillie verdâtre en haut d'un rempart dans quelques minutes. Tu es promis à une mort certaine, et ça me fait quelque chose, tu vois...

- Ah. Oui. Euh. Sergent, je ne me sens pas très bien.

- Je comprends mon gars. Tiens, assieds-toi là un moment...

Hork entendit le « tchac ! » au moment même où ses fesses touchaient le plateau de la catapulte.



NOUVEAUTÉ

FLYIN' GOBLIN



LANCEMENT D'OUVRIERS | ADRESSE | DÉJANTÉ

Un jeu de haut vol !

Catapultez vos soldats gobelins par-dessus les murailles et visez juste pour rafler le maximum de richesses ! Dépensez vos rapines, gérez votre armée, construisez votre totem... et dégommez le roi sur son balcon. Ça rapporte des diamants, et c'est tellement bon !

Découvrez un jeu déjanté qui mêle tir de précision, prise de risques et intense fourberie !

1 CATAPULTEZ VOS GOBELINS !

2 PILLEZ LE CHÂTEAU !

3 RECRUTEZ DES TROUPES !

4 RICHESSE OU GLOIRE, CHOISISSEZ VOTRE VICTOIRE !



LES MONTAGNES HALLUCINÉES

 3-5  12+  60min

COOPÉRATIF | COMMUNICATION | COMPLÈTEMENT FOU

Surmonterez-vous votre folie ?

Antarctique, dans les années 1930. Une équipe d'expédition découvre une chaîne de montagnes qui, jusqu'alors, était inconnue. Poussés par leur soif d'aventure, ils ne peuvent s'empêcher de les explorer et de monter toujours plus haut afin d'atteindre le sommet de la plus haute montagne. Bien des secrets se cachent dans cette nature hostile, et la folie va s'emparer d'eux petit à petit. Ils pensaient vivre un moment historique, mais c'est dans un cauchemar que s'engouffrent nos explorateurs...



CHÂTEAU AVENTURE

 2-∞  10+  30min

AVENTURE | COOPÉRATIF | INSPIRÉ DES JEUX VIDÉO

Le jeu de rôle à la portée de tous !

Château Aventure est un jeu de rôle inspiré des jeux vidéo narratifs dans lequel tous ensemble, vous vous retrouvez dans la peau d'un personnage et devez lui faire vivre d'incroyables péripéties. Douze scénarios vous sont proposés.

Vous pourrez alors lutter contre des zombies, gambader dans un monde merveilleux et poétique, sauver un prince d'ogres affamés ou bien partir dans une folle chasse au trésor ! Faites attention, vous n'aurez droit qu'à trois sauvegardes, faites-en bon usage pour arriver sans encombre jusqu'à la fin de votre aventure.



 1-5  16+  2-3h

DETECTIVE

UN JEU D'ENQUÊTE MODERNE

2019
Nommé au « Jeu expert de l'année » 2019

AS D'OR
JEU DE L'ANNÉE
CANNES 2019
EXPERT

ÉDITEUR PARTENAIRE



**VOUS NE JOUEZ PAS À L'ENQUÊTEUR,
VOUS ÊTES UN ENQUÊTEUR !**

Richmond, Virginie. Un corps a été découvert. Cas isolé ? Début d'une série de crimes ? Rassemblez votre équipe : vous êtes en charge de l'affaire.

« Hyper prenant et immersif, *Detective* vous plongera dans un tableau noir et passionnant. »

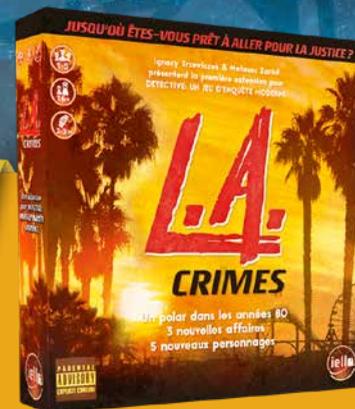
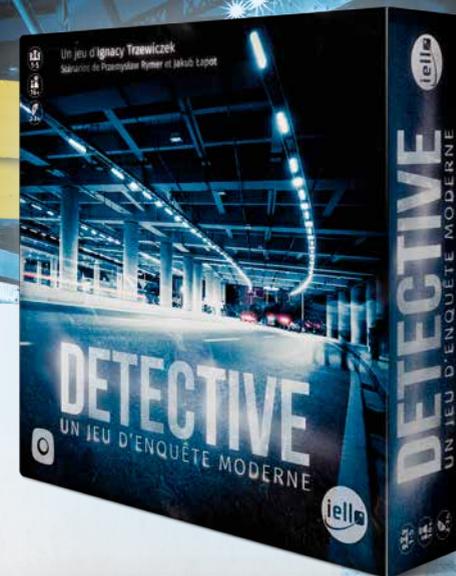
Ludovox

« Un titre extrêmement fort, percutant et unique... »

Gus and co

« Un jeu multivisages, entre roman, film, série et véritable enquête. Une réussite tout simplement. »

Les 1D Ludiques



Poursuivez l'enquête à Los Angeles avec la première extension du jeu *Detective*





BUNNY KINGDOM



JEU DE DRAFT | PLACEMENT | DÉVELOPPEMENT

Invasion de lapins !

Incarnez des seigneurs lapins et partez à la conquête d'un nouveau monde pour le compte du roi des lapins. Installez vos fiefs aux endroits stratégiques, exploitez les Ressources, bâtissez des Cités et réalisez vos Missions pour voler la victoire à vos adversaires à la dernière minute.

Chaque choix peut vous apporter les lauriers de la victoire ou l'ombre de la défaite.



VOUS RÊVEZ DE NOUVEAUX ESPACES ?
DECOUVREZ L'EXTENSION
IN THE SKY!



THE BIG BOOK OF MADNESS



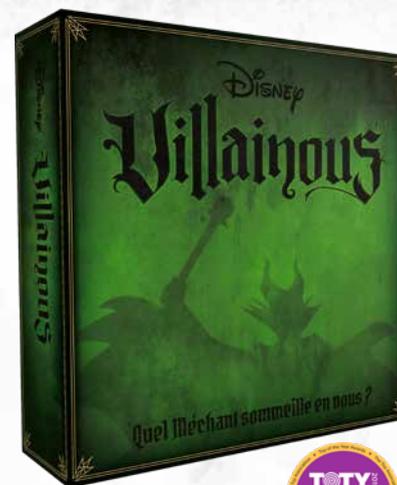
COOPÉRATIF | THÈME FORT | DECKBUILDING

Résistez-vous à la folie !?

Incarnez des apprentis magiciens en quête d'aventure qui, par imprudence, ont ouvert un ancien grimoire... Ensemble, tournez les pages de cet ouvrage maléfique et refermez-le en combattant les terribles monstres qui s'en échappent. Mais attention : ils vous infligeront des effets destructeurs et finiront par vous rendre fous si vous ne les achevez pas à temps. Pour en venir à bout, il vous faudra allier vos forces avec sagesse.



VOUS PENSIEZ EN AVOIR FINI
AVEC CE LIVRE MAUDIT ?
VOUS AVIEZ TORT...



VILLAINOUS

JEU DE CARTES | ASYMÉTRIQUE | UNIVERS DISNEY

Un jeu de stratégie méchamment bon !

Entrez dans la peau de 6 célèbres méchants de Disney : Maléfique, Jafar, le Capitaine Crochet, Ursula, le Prince Jean et la Reine de Cœur.

Votre but : ruiner vos adversaires pour atteindre votre objectif diabolique !

Pour y parvenir, utilisez astucieusement vos capacités spéciales et tentez de déjouer les plans de vos adversaires. Car ce n'est qu'en dictant avec succès vos règles aux héros de Disney que vous pourrez espérer une fin... malheureuse !

Suivez vos propres plans machiavéliques et devenez le plus grand méchant de Disney !



Récompensé
« Jeu de l'année »
2019



CAPITAINE CROCHET

URSULA

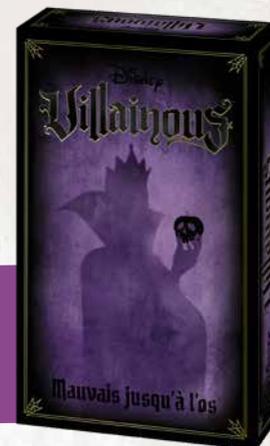
MALEFIQUE

LE PRINCE JEAN

JAFAR

LA REINE DE CŒUR

NOUVEAUTÉ
RÉVEILLEZ LE MAL QUI
EST EN VOUS AVEC LES
3 NOUVEAUX VILAINS DE
LA PREMIÈRE EXTENSION !





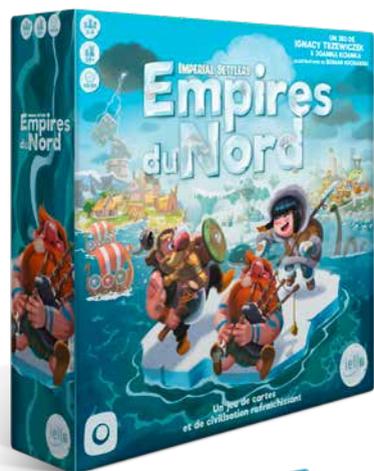
ISHTAR - LES JARDINS DE BABYLONE



JEU DE TUILE | TACTIQUE | ENVOUTANT

Qui sera le meilleur jardinier de Babylone ?

Au cœur du désert, la déesse Ishtar vous a fait don du plus précieux des cadeaux : l'eau. Montrez vous à la hauteur de cette offrande : faites pousser des parterres de fleurs et plantez des arbres pour transformer le désert en jardin somptueux. Soyez fin stratège : seul le meilleur d'entre vous obtiendra le titre de jardinier royal !



IMPERIAL SETTLERS EMPIRES DU NORD



JEU DE CARTE | ASYMÉTRIQUE | GESTION DE RESSOURCES

Un jeu de carte rafraîchissant

Les colons des trois empires du Nord ont mis les voiles pour découvrir de nouveaux rivages, espérant y trouver des ressources et étendre leur territoire. Pour faire entrer leur empire dans la légende, ils devront construire de nouvelles structures, s'adapter aux événements, et rivaliser d'audace face à leurs adversaires.

Prenez le large avec ce nouveau chapitre de la famille *Imperial Settlers* ! *Empires du Nord* est un jeu de cartes standalone de Ignacy Trzewiczek, auteur de renom (*Detective*, *Robinson Crusoe*..).



NOUVEAUTÉ

SANCTUM



AVENTURE | ÉPIQUE | HACK'N SLASH

Qui peut sauver Sanctum ?

Sanctum, ville légendaire jadis opulente, est tombée. Les forces obscures du Seigneur des Ténèbres l'ont envahie. Les héros doivent désormais combattre pour atteindre le Trône Ardent, au cœur de ce sinistre royaume, et affronter l'Ultime Ennemi.

Soyez avertis : un seul héros sera digne de tirer sa gloire de la chute du Seigneur des Ténèbres. Serez-vous faire couler le sang de vos ennemis pour écrire votre propre Légende ?



THROUGH THE AGES



JEU DE CIVILISATION | STRATÉGIE | CULTES

L'histoire vous appartient.

Through the Ages est un jeu de gestion et de stratégie palpitant. Menez votre civilisation de l'Antiquité jusqu'aux temps modernes, en passant par le Moyen Âge. Belliqueuse, innovante, pieuse ou artistique ? À quoi ressemblera la votre ?

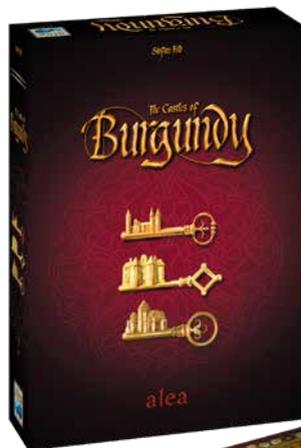
Choisissez vos dirigeants parmi les grandes figures historiques telles que Hammourabi, Napoléon ou Ghandi. Bâissez les pyramides, la Grande Muraille ou la tour Eiffel !



NOUVEAUTÉ

PROJETEZ VOTRE CIVILISATION VERS DE NOUVEAUX HORIZONS AVEC LA PREMIÈRE EXTENSION POUR THROUGH THE AGES !





LES CHÂTEAUX DE BOURGOGNE



GESTION | STRATÉGIE | 10 EXTENSIONS INCLUSES

Un jeu de stratégie passionnant !

En tant qu'influents princes du XV^e siècle, vous comptez bien faire prospérer votre domaine. Creusez des mines, construisez de nouveaux bâtiments, développez le commerce, favorisez la recherche de nombreuses stratégies et de cruels dilemmes s'offrent à vous ! Faites les bons choix pour remporter la victoire.

Découvrez ou redécouvrez ce classique du jeu de gestion dans une version deluxe incluant 10 extensions !



ÉDITEUR PARTENAIRE



PUERTO RICO



UN CLASSIQUE | MÉCANIQUE RICHE | GESTION

Le grand classique des jeux de stratégie dans une édition réillustrée !

Chercheur d'or, capitaine, maire, marchand, paysan, producteur ou bâtisseur ? Quel rôle jouerez-vous dans le nouveau monde ? Les plantations les plus riches, les bâtiments les plus beaux et les entrepôts les mieux remplis vous apporteront prospérité, prestige et surtout de nombreux points de victoire !

ÉDITEUR PARTENAIRE



INCLUS : LES DEUX EXTENSIONS DU JEU !



NOUVEAUTÉ

L'ANTRE DU ROI DE LA MONTAGNE



PLACEMENT DE TUILES | GESTION | OPTIMISATION

Le royaume des Trolls renaîtra de ses cendres...

Trolls, vous avez tous entendu l'appel de la montagne ! Il est temps de retrouver le chemin de notre foyer. Rassemblez vos clans ! Creusons les décombres abandonnés par ces maudits gnomes, fouillons les grandes salles, retrouvons les statues de nos ancêtres et faisons renaître notre royaume ! Le plus digne d'entre nous sera couronné Roi de la Montagne et entrera à tout jamais dans la légende.

Guerres de territoires. Production en cascade. Magie et gros muscles. Découvrez un jeu accessible, innovant et profond pour 1 à 5 Trolls avides de pouvoirs !



ÉDITEUR PARTENAIRE



Vous jouez de plus en plus, et surtout de mieux en mieux ! Pour vous et votre groupe de joueurs, IELLO a développé sa gamme EXPERT afin de vous garantir de nouvelles expériences ludiques. La gamme IELLO EXPERT, ce sont des jeux longuement testés, sélectionnés et développés pour vous assurer des parties aussi intenses que captivantes.

Redécouvrez le plaisir des jeux profonds et subtils ! IELLO EXPERT, c'est le partage de la passion du jeu de société avec ses joueurs les plus aguerris et les plus exigeants. Jeux Experts pour joueurs Experts, tout simplement !

THE ULTIMATE MATCH

★ ★ ★ KING OF TOKYO FIGHTING LEAGUE ★ ★ ★

Release
April 2020



THE KING VS ALIENOID

EARTH CHAMPION
250 000 LBS 190 FP



SPACE CHALLENGER
320 000 LBS 210 FP

DARK EDITION - COLLECTOR - ARTS BY PAUL MAFAYON

IELLO | 9 avenue des Érables, lot 341 - 54180 HEILLECOURT | contact@iello.fr